

LOS BROTHETRONICKS: EL DESPERTAD DEL ENEMIGO



José Luis Ernesto Saavedra Dollenz. Nacido en Punta Arenas, Región de Magallanes, Chile, un 12 de septiembre de 1976. Licenciado en Ciencias Jurídicas, Políticas y Sociales. Profesiones: **Abogado.** Presidente de Instituto Geopolítico Austral. Académico de la Facultad de Ciencias Económicas y Jurídicas. Cátedra de Historia del Derecho e Institucional. Universidad de Magallanes; **Profesor de Estado de Historia, Geografía y Ciencias Sociales**, mención Historia y Geografía Regional, & **Cientista Social.** Conductor Programa TV-Radial " El Jurado" Radio Magallanes y "Camino Antártico" Radio Antártica, entre otros. Columnista permanente de los periódicos " La Prensa Austral" y "El Magallanes" Entre sus obras destacan: La trilogía **Geopolítica Austral. Historia Universal. El Comienzo** (2014), **Geopolítica Antártica. Historia Universal. La Energía** (2016), **Geopolítica Austral. Historia Universal. Los Padres Fundadores de la Humanidad. Precuela** (2020), **Pablo Neruda: Confieso que he vivido en Magallanes Antártico** (2021), **Neocomunismo Mundial Siglo XXI Centenario PCCH 1921-2021** (2021), entre otras publicaciones.

Dedicatoria:

A todos los magallánicos.

LOS BROTHETRONICKS
EL DESPERTAR DEL ENEMIGO

José Luis Ernesto Saavedra Dollenz

Registro de Propiedad Intelectual Inscripción N° 2022-A-1157

P.I.I. número dos mil veintidós -A- mil ciento cincuenta y siete

Se prohíbe la reproducción total o parcial de esta obra- incluido el diseño tipográfico y portada-, sea cual fuere el medio, electrónico o mecánico, sin el consentimiento por escrito de los editores y el autor.

Punta Arenas, Región de Magallanes, Chile.

I. Inicio del Gran ataque del Enemigo

Era el mediodía del 15 de junio de 1919, en la ciudad de Madrid, España; en que las personas realizaban sus actividades cotidianas, en medio del bullicioso lugar, un jovencito de nombre **Santiago**, corre rápidamente hacia el principal Hospital del centro urbano, y en alta voz expreso:

¡Necesito un médico! ¡Necesito un médico!

Calma- le dice la enfermera que lo atiende- *El doctor se encuentra ocupado ¿Qué quieres?*

El joven contesto en tono convencional:

Mis padres han sido atacados por un ser invisible y están muriendo; les suplicó, ¡Necesito Ayuda! ¡Necesito ayuda!

Bueno, vamos a donde están domiciliados tus padres; responde la enfermera, llamada **Amapola**. Con señas y expresiones se dirige al chofer de la ambulancia, que los llevara a unas cuadas de allí. La enfermera es la primera en subirse al vehículo de emergencia y tomó asiento junto al conductor; por su parte, el joven ingresó al asiento trasero del automóvil. El joven impaciente por lo sucedido; añadió con firmeza e indicando con su mano y apuntando con su dedo índice en dirección a su casa: *¡Vamos, ahora!*

Llegando a la casa habitación, la enfermera junto al chofer y el joven ingresan, empujando la puerta, ya que está semiabierta y se topan con los cadáveres de ambos padres del adolescente en el suelo. El joven comienza dolorosamente a llorar y se apega a la enfermera y le dice *¿Por qué? ¿Por qué? ¿Quién mato a mis padres?*

El conductor les manifiesta: *Será mejor irnos de vuelta al Hospital.*

Los tres se suben al vehículo y se dirigen hacia el hospital. Al llegar a las cercanías del centro médico se dan cuenta de el gran movimiento que existe; camillas que entran y salen, mucha gente esperando ser atendida, otras alegando con la recepcionista, se veía un caos.

Ingresando entre la multitud, el chofer lleva al joven a una sala. Y Amapola se dirige hacia la oficina de su novio el Doctor **Baltasar Perla**. Amapola con una sonrisa cariñosa conversa con su novio el Doctor Baltasar Pera, expresando ella: *Estoy preocupada por la situación que está pasando.* El Doctor tomándola de la mano le dice: *No te preocupes Amapola, después de atender a algunos pacientes nos iremos los dos hacia el norte del país.* Amapola habla con desesperación: *Siempre he odiado este sitio. ¿Pero porque? ¿Este es tu lugar de laborar?,* responde Baltasar. *Es tan sombrío...tan triste... y todo lo que está pasando ahora aquí. ¡Abrásame, Amor!* Abrazando el Doctor a su novia le manifiesta: *Has hecho latir mi corazón, novia mía, te amare siempre, sabes que me casarte pronto contigo.* Amapola exclama: *Ponme como sello sobre tu corazón, como sello sobre tu brazo, porque el*

amor que siento por ti es tan fuerte como la muerte. Baltasar habla: *Mi hermosa Amapola nada nos separara, te juro que cómo me aferro y defiendiendo la vida, estará así de arraigado nuestro amor.* Besándose tiernamente y abrazándose ligeramente, se separan para seguir realizando sus propias actividades, el Doctor examina a una jovencita que la traen en camilla hacia su persona y ella busca unos medicamentos en el laboratorio del recinto sanitario.

De un repente se produce un silencio y el cielo se empieza a ennegrecerse; las personas comienzan a gritar en el Hospital *¡Ayuda, Ayuda, Ayuda!*, se escucha fuertemente. Los enfermeros que estaban al interior de la ambulancia estacionada al frente del establecimiento sanitario, caen todos muertos, incluso el conductor del vehículo sanitario sobre el volante del automóvil, provocando el sonido permanente de la bocina de emergencia. Las puertas del hospital, se abren de par en par, como un fuerte viento, toca a las personas sentadas, quedando muertas en el mismo lugar, se percibe que algo está atacando y avanzando hacia el interior del recinto hospitalario. Una enfermera que se ubicaba en el interior del centro de salud expresa a un médico: *¿Que sucede?*, en ese instante varios otros enfermeros y personal de salud que estaban en unos metros de ellos caen inconscientes al suelo y agonizantes. El Doctor le ordena a la enfermera: *¡Corre!*. Empiezan a correr por los pasillos, sin ver a nadie que los siguiera, pero si percibían sus efectos, pues cada vez había menos personas vivas en el lugar cerrado. Paralelamente, ingresan a la oficina del Doctor Baltasar Perla y este levándose de su escritorio dice: *¿Qué diablos pasa?* La enfermera Amapola, un tanto asustada, pálida y temblorosa comenta: *¡Ha llegado hasta aquí! No sobreviviremos.*

Un Doctor que estaba con ellos, empieza a gemir y gritar tomándose la cabeza: *No...a mí no, no.* El Doctor Baltasar Perla dice: *Amapola, sale por la ventana ahora.* Amapola duda: *Pero...* Perla le responde: *¡Hazlo!* Amapola obedece, sale por la ventana que es sujeta por Baltasar Perla. Tocando el turno del salir del lugar por la misma ventana; Perla se siente mal de salud, y cierra la ventana por dentro de la habitación del hospital. Amapola dándose vuelta y mirando hacia la ventana que está hacia su cuerpo, se da cuenta que está cerrada y por el cristal observa que su novio el médico Baltasar Perla no abandono el hospital.

¡No! ¡Tú, no mi amor! Comienza a sollozar, Amapola. Dándose la espalda al Hospital, mira hacia el norte y divisa un pueblo cercano, corriendo hacia ese lugar de refugio. Una vez producida esta tragedia los supervivientes comienzan a encender hogueras para quemar pilas de cadáveres.

Algunas madres llevan a sus hijos a la hoguera, se percibía en el ambiente solo sufrimiento, tristeza y desesperación. La enferma Amapola entrega el cuerpo sin vida de su amado Doctor y dice en voz baja: *Que sea vengada algún día la muerte de Baltasar Perla.*

II. El Despertar del Enemigo

Cien años más tarde, el 15 de junio de 2019, en una oficina del piso noveno, de un edificio de la ciudad de Los Ángeles, Estados Unidos, se encontraba en su escritorio **Michael** leyendo la Constitución Política de su país; repentinamente alguien golpea su puerta, y este catedrático, bajando lentamente el libro hacia el mueble expresa: *Adelante, pase.* Ingresando a la oficina su amigo de juventud, **Jimmy**; quien dice: *¡Michael, viejo amigo! Hace años que no te veo.* Es una visita inesperada. Michael responde: *¿En qué asuntos estarás ahora?* Jimmy agrega: *Lo que sucede amigo es que deseo que me ayudes con tus conocimientos, para investigar porque están falleciendo muchos vecinos de la ciudad donde resido. Pero...* Michael vacilaba. Lo miraba estupefacto. Michael es quien habla primero: *¿Tú no te dedicas a la música? No entiendo, tu interés por esas muertes, es algo normal, natural, todos vamos a morir ¿No es cierto?* Jimmy expresa: *Lo que ocurre es que se comunicó nuestro amigo en común, **Albert**; que como tú sabes se dedica a la ciencia, a la medicina y actualmente a la informática, a la biotecnología, y expreso que desea que colaboremos con él en la destrucción de este enemigo, que está matando a decenas de personas en distintas partes de la tierra. Michael de pie responde con seriedad y autoridad: ¡Están locos! , tengo un buen trabajo, he estudiado Doctorados en áreas de las letras, filosofía y hecho un montón de actividades; que no tengo la intención de contarte, y además una familia y ustedes pretenden que deje todo esto por dárselas ustedes de investigadores y defensores del mundo. ¡Por favor! Mejor hablemos de otro tema. Al terminar de pronunciar estas palabras suena el celular ingresando una videollamada. Aló. Buenas tardes, Señor Michael, disculpe que lo interrumpa. Era su Francis, su secretaria. Ah, dígame Francis. Señor Michael en primer término realice los trámites que me encomendó. Quería comentarle que en la mañana lo llamaron desde el Departamento de Letras de la Universidad donde Usted hace más clases y querían que se comunicara urgentemente con ellos. Bien, Francis, nos encontramos en la Oficina. Mirando a Jimmy, le dice contrariado Michael Disculpa debo comunicarme con mi trabajo; efectuando en ese instante la videollamada al Departamento de Letras de la Universidad.*

Buenas tardes, necesito comunicar con el Decano de la carrera universitaria. Le responde una secretaria: *Lo siento no lo puedo contactar con nuestro Decano Milton Shiffenbaver, lo han llevado grave en la mañana al hospital y hace un instante me comunicaron que ha muerto por ese enemigo que ha azotado a miles de personas. Expresa escuetamente y consternado: Gracias.* Poniendo fin a la videollamada, se sienta en su escritorio, se apoya en este, y coloca su mano izquierda sobre su frente y la derecha encima del mueble y piensa: *No puede ser que mí querido maestro, mi instructor, mi consejero haya fenecido, no se lo*

merecía, una tragedia, no lo puedo creer. Levantándose del escritorio, observa fijamente a Jimmy y le dice: *Vámonos aquí, dirijámonos a donde se encuentra Albert, estaremos a su disposición, lo ayudaremos, trabajaremos con él.*

Llegan en vehículos motorizados llegan a un famoso Centro de Investigación de la ciudad, previamente se habían contactado con Albert, quien esperaba la visita de Jimmy y Michael. *Nos encontramos aquí, ya que deseamos colaborar en tus planes Albert.* Respondiendo Albert: *Sí, llevo bastante tiempo en esto, profundizando los conocimientos sobre un enemigo que está asolando a los habitantes de esta ciudad. Y necesito personas como ustedes para una misión especial.* Ingresando un hombre donde están los tres; Albert comenta: *Justamente iba a mencionarles de tú intención de ser parte de este trabajo especial. Amigos les presentó a Jackie.* Saludándose entre todos, Albert le comenta más detalles sobre Jackie y a este último profundiza sobre los antecedentes de Michael y Jimmy.

Albert les habla que Jackie, *es un deportista que ha llegado a ser supercampeón mundial; comenzó a entrenar a los cinco años de edad, y es el atletismo su absoluta prioridad, dedicado además a la gimnasia, pero sobretodo psicológicamente es maestro del aguante, entrena sin cejar dos veces por día, a pesar del dolor de una torcedura de muñeca o de tobillo, una contracción muscular o de ligamento o hasta las fisuras por sobreesfuerzo que ha sufrido. Jackie ha ganado ocho medallas de oro en los Juegos Olímpicos que ha participado; en las disciplinas de gimnasia masculina y atletismo.* Jackie comienza a charlar con Albert; siendo escuchado por los demás presentes. *La competición tiene su encanto, el entrenamiento no... pregúntale a cualquier atleta, siempre nos hacemos daño. Le exijo a mi cuerpo que supere siete pruebas diferentes. Pedirle que no haya dolor sería pedirle demasiado.* Ahora, pregunta Jackie *¿Y tú Jimmy en que trabajas?* Obteniendo su contestación: *Bueno en realidad soy músico, eh dedicado gran parte de mi vida a aprender toda clase de instrumentos musicales.* Michael interrumpe: *Y vieras como domina las técnicas musicales, es uno de los mejores.*

Albert, un tanto preocupado por lo que está sucediendo en las ciudades; expresa: *Los he reunido a ustedes para señalarles que debemos cumplir un objetivo, que es unirnos y destruir a un enemigo. ¡Y lo lograremos si usamos nuestros dones!*

Michael esta un tanto inseguro de unirse a ellos en este fin. *Aunque tú Albert le has explicado a los demás la situación en que nos encontramos, todavía yo no comprendo que hacemos cuatro personas que tienen familia, trabajo y otras actividades importantes que hacer; estoy de acuerdo que un enemigo está matando a gente, pero...*

Albert sentándose en un banquillo cerca de la mesa donde se encuentran tubos de ensayo, le dice: *Tienes razón, pero no has reparado en algo, nosotros estamos mejor capacitados para enfrentar a este enemigo, además sigue destruyendo a las*

autoridades, u otras personas competentes; si nosotros no nos organizamos podemos ser eliminados de la misma manera.

Bueno y que tienes planeado, inquietan a los demás.

Albert señala: *Debemos reunirnos con un agente, que nos conducirá ante una envejecida enfermera que conoció hace un centenario, como este adversario ataca y destruye y sabiendo sus tácticas fabricaremos armamento para destruirlo.*

Tanto **Albert, Jackie, Jimmy y Michael** realizan un viaje a España (Madrid), Europa, por medio de un vuelo internacional por avión, que saldrá de Los Ángeles, Estados Unidos hasta la ciudad europea. (Albert antes de realizar el viaje se comunica con el agente para que se juntasen en el aeropuerto madrileño).

Ya en el aeropuerto español se encuentra con el agente, además está presente, una joven de aproximadamente de treinta años de edad, y una señora mayor sentada en una silla de ruedas.

El agente se aproxima hacia los visitantes y saludándolos les dice: *Bienvenido a esta ciudad* (Extendiendo sus manos hacia arriba de su cabeza).

La mujer mayor se acerca hacia ellos: Mi nombre es Amapola, fue enfermera de esta ciudad hasta que ataco...

Michael le dice: *Señora, estamos acá, porque existe un enemigo que está destruyendo a la humanidad, usted sabe cómo acometió la primera vez y queremos saber los detalles de esta agresión; ya que en distintas partes del mundo se siente sus efectos.*

La joven que acompaña a la señora Amapola, interrumpe al grupo: *Porque no vamos mejor a conversar en un café que está cerca de aquí, para mayor tranquilidad.*

Todos dirigiéndose hacia ese lugar, entran en un café bien amplio y se sientan todos en una misma mesa y allegan a la señora Amapola al mismo sitio.

Amapola mirando y dirigiéndose a Albert y Jackie: *Nunca en toda la historia humana, había habido una calamidad más severa ni rápida ... estos seres que mataron a más 21.000.000 de vidas, entre estas personas estaba mi novio el Doctor Baltasar Perla; si hubiera continuado acelerando como iba este enemigo la humanidad habría sido erradicada en unos cuantos meses. Las campanas no doblaban a difuntos y nadie lloraba fuesen cuales fueren sus pérdidas, porque casi todos esperaban expirar...* Jackie un tanto atónito por lo dicho: *En ese momento, los muertos por este enemigo son pocos, esto quiere decir, que vendrá un arremetimiento mayor.* Así es, responde Amapola y sigue en su relato: *Por eso ustedes deben estar preparados, son los hombres más capacitados, y tienen la obligación de destruir al enemigo, para salvar sus propias vidas y los de toda la humanidad. Como les comentaba el ataque fue inmenso, pero hubo un lugar donde este adversario no pudo eliminar a nadie, se trata de la isla Santa Helena, sus habitantes tienen una substancia para destruir al enemigo, ustedes deben ir*

hacia ese lugar. No permitan que suceda de nuevo esta calamidad; para mí fue terrible lo que viví; recuerdo que una vez producido esta tragedia, los supervivientes comenzaron a encender hogueras para quemar pilas de cadáveres. Algunas madres llevan a sus hijos a la hoguera, sólo se percibía en el ambiente sufrimiento, tristeza y desesperación; yo tuve que entregar el cuerpo sin vida de mi amado Doctor y de ese día desee la venganza de la muerte de Baltasar Perla.

Los demás asistentes responden al unísono: *No lo permitiremos, si este enemigo ataca nuevamente, nos defenderemos con todo lo que tengamos en nuestras manos; se lo aseguramos.*

Amapola nuevamente dirigiéndose hacia estos cuatro hombres seleccionados les dice: *Ustedes deben tener un nombre especial, por ser los que destruirán a este enemigo, y así aunque a ustedes les acaee algún acontecimiento desafortunado, permanecerán sus títulos; para poder ser utilizados a futuro por aquellos que se empeñaran para eliminar a estos enemigos de la humanidad.*

Tú Albert serás **Alfatronick**, Jimmy serás **Deltatronick**, Michael tú título es **Fenixtronick** y Jackie serás **Megatronick** juntos serán los pilares fundadores de los **Brothertronicks**.

Alfatronick, **Deltatronick** y **Megatronick** efectúan un viaje a la isla de Santa Helena buscando el instrumento de destrucción a este ser hostil.

Alfatronick comenta: *Los habitantes del lugar bebieron **Amilita**, una sustancia que se produce en esta región y que consumieron cuando se produjo el primer gran ataque de nuestro enemigo.* Interviene **Megatronick**: *¿Dónde encontraremos este organismo?*

Los Brothertronicks comienzan su travesía hacia un pueblo situado al interior de un bosque, lo hacen a través de un sendero de piedras, ninguno habla, ya que se admiran del hermoso paisaje que contemplan. Al cruzar este sitio, caminan a sector eriazoy y divisan más de cerca unas casas construidas con materiales del sector. Una mujer saliendo de su hogar; expresa en un tono poco amable: *¿Que necesitan extranjeros?* **Deltatronick** dice: *Queremos hablar con la autoridad de este pueblo.* No tenemos autoridad; responde bruscamente la mujer. *Pretendemos comprar una gran cantidad de Amilita. Están dementes no venderemos nuestro medio de subsistencia de todo nuestro pueblo;* contesta más molesta la isleña. *Necesitamos la sustancia que poseen para poder destruir al enemigo que está atacando a la humanidad;* dice **Deltatronick**; *Jamás, tendrán que darnos muerte para conseguirla,* dice la fémina. **Deltatronick** reflexionado, siendo mirado por los demás, piensa Si matamos a estas personas, seremos unos asesinos, ellos lo han conservado para el bien de su pueblo no sería justo, pero ¿Cómo salvaremos a la humanidad del ataque? Necesitamos esta sustancia.

Los pobladores acercándose a los **Brothertronicks**, con garrotes y armas, se abalanzan sobre estos y los apresan; **Deltatronick**, se resiste y se libera de un

hombre que lo sujeta y comienza a correr a través de los bosques, seguido por las personas del lugar. Deltatronick sigue su tránsito hacia la parte más alta de la isla, saca su intercomunicador del bolsillo y le habla con Fenixtronick que se encuentra en la ciudad española de Madrid. *Necesito que vengas a la isla, los planes no han salido bien. Ok, Deltatronick, iré de inmediato hacia allá.*

En Madrid el día estaba despejado, y Fenixtronick les comenta lo sucedido a varios hombres armados que estaban con él. *Debemos dirigirnos hacia la isla Santa Helena, los demás Brothertronicks requieren nuestra ayuda.* Utilizan un Dirigible de tamaño mediano para viajar hacia la isla. El viajero disponía de un camarote con cama y baño, pudiendo pasear por la galería, mirando por las ventanas las cuales se podían abrir. Existe un comedor que sirve a treinta comensales con cubiertos de plata, vajilla de porcelana y manteles blancos. Hay una cocina equipada con todos los electrodomésticos necesarios para elaborar y refrigerar la comida, así como fabricar hielo. Los pasajeros, son alrededor de unos veinte, comentan entre sí la situación; ahora Fenixtronick, habla con un hombre que estaba a su lado. *Debemos estar preparados para cualquier ataque.* El Dirigible se acerca hacia la isla, con mucha dificultad se aproxima a ella, aterrizando en un sitio baldío. Los lugareños se enteran del incidente, subiéndose a sus respectivos vehículos que lo conducen hacia esa localidad. *¿Qué hacen aquí extranjeros? Vengo por mis amigos que han sido apresados por ustedes. Ah te refieres a tres hombres que querían robarnos nuestra Amilita,* responde uno del grupo. *No, su intención no era esa, sino que necesitamos la sustancia para combatir a un enemigo. ¿Qué enemigo? Aquel que está matando a millones de personas en todo el mundo, aquel que gracias a que utilizaron esa sustancia, su pueblo no fue destruido en el pasado.*

No se la daremos ni por toda la fuerza que ejerzan sobre nosotros ni por todo el oro del mundo y en cuanto a sus amigos, lo liberaremos después de hacerles un juicio en que salgan absueltos. Pero se trata de personas que están sufriendo en otros lugares, aunque sea véndanos esa sustancia, replica Fenixtronick. *No insista, nuestra respuesta ya está dicha. Y mejor váyanse todos de este territorio antes que lo aprendemos.* Fenixtronick dice: *Quiero hacer un trato con ustedes y no usaremos la violencia, ya que estamos equipados con demasiado armamento. Bueno,* responden algunos lugareños. Les pide Fenixtronick: *Necesitamos que nos acompañe las personas más destacadas de ustedes, para que observen el gran desastre que está provocando el enemigo. Aceptamos tu proposición, pero nosotros te colocamos una condición: Que no vuelvan a este pueblo. Estamos de acuerdo,* contesta con seriedad Deltatronick.

Subiéndose al Dirigible, Fenixtronick, además los demás **Brothertronicks**, junto con algunos importantes isleños, van rumbo hacia Madrid, España. Fenixtronick toma su intercomunicador para hablar con el Agente **Federic**. *Agente ¿Como esta? Lo más bien. ¿Qué requieres? Requiero que nos esperen con un automóvil para*

trasladar a unas personas para que vean los efectos del enemigo. Así será, Fenixtronick, estaremos en contacto telefónico.

*Arribando el Dirigible en la ciudad española, se bajan de él; lo lidera Fenixtronick y los expertos isleños de Santa Helena. Se encuentra esperándolos el Agente **Federic** en el automóvil amplio. ¿Cómo estuvo el viaje Fenixtronick? No hubo ningún inconveniente. ¿Hacia dónde vamos? Responde Fenixtronick: Donde el Enemigo ha atacado, observar y sentir las consecuencias de la tragedia que ha provocado; que escuchen los argumentos de Amapola y su gente y por último que se enfrenten al Adversario Mortal. Los sobrevivientes isleños; vivieron los ataques del Enemigo, escucharon los argumentos de Amapola y percibieron que es una problemática y amenaza mundial, que ni siquiera su isla los protegería de lo fatal. Ellos deciden apoyar plenamente a los **Brothertronicks**; proporcionar la sustancia Amilita y liberar de todo cargo legal a Alfatronick, Deltatronick y Megatronick.*

III. Los Brothertronicks en Curiver

Era un día martes, los **Brothertronicks**; se juntaron nuevamente, el lugar de encuentro fue la casa de Delta, en aquel movimiento vivía en la localidad de Arpad, un pueblo en el continente europeo; y muy aburrido por lo demás se acercaba una batalla contra el Enemigo. Y todos pensaban que hacer, buscando mentalmente estrategias y tácticas, siempre con la idea que los Brothertronicks deberían pasar unidos esta situación; seguían meditando y planeando el enfrentamiento, en ese instante a alguien se le ocurrió ir a las tierras de Alejandría, para ello debían cruzar un inmenso desierto, ya que allí se les informó que atacaría el Enemigo, y sin pensarlo dos veces, decidieron unánimemente, ir allá.

Llegó el día miércoles, Megatronick y Fenixtronick ingresan otra vez a la casa de Deltatronick, a las 8:00 de la mañana y luego sin dejar mucho tiempo, emprenden toda su misión y aventura.

El día estaba despejado, cabe destacar que era pleno verano; así que partieron; cada uno tomó posesión de su equipamiento, se dirigieron hacia la carretera sur y comenzó el grupo a caminar; el ánimo que tenían estaba muy arriba, así que nadie se preocupó, caminaron y seguían caminando, algo de ocho a diez kilómetros y de pronto, como un milagro, un vehículo que venía a toda velocidad se detuvo frente a ellos; se bajó la ventanilla del automóvil y alguien dijo: *Soy del ejército blanco y necesito que me acompañen a Curiver.* Se subieron al vehículo motorizado, el soldado conductor llegó en cuarenta y cinco minutos hasta allá, poco tiempo considerando el tráfico. Al bajar del medio de transporte terrestre, caminaron hacia el centro de la ciudad, compraron ciertas cosas para comer ya que era mediodía y

tenían a esa altura del tiempo mucha hambre y sed. El soldado expreso: Yo los dejo hasta aquí. Comuníquense con el Comandante General **Gerard**, que se encuentra en las montañas de esta ciudad. Se fueron hacia el cerro, empezaron a caminar nuevamente; hasta que un lugareño les dijo: *Los llevo en mi camioneta a donde ustedes van. Bueno*, expreso Alfatronick. Megatronick señalo: *Vayan ustedes yo iré corriendo. Bueno*, le responden y los demás se subieron a la camioneta. La camioneta no se demoró en llegar; por lo que estuvieron demasiado temprano en el lugar de destino; ante sus ojos la Fortaleza del Comandante Gerard. Dos soldados se acercaron hacia los tres **Brothertronicks**, que estaban apostados en las puertas de madera del sitio. Después de un breve saludo militar, abrieron las puertas y recibieron a estos visitantes. Al ingresar los tres **Brothertronicks** se impresionaron de lo paradisíaco del lugar, un lago que lleva el nombre de tranquilidad; posteriormente tendrían un descanso en ese lugar. Comienza la travesía, no tanto para los **Brothertronicks** que han ingresado al lugar, sino para Megatronick que ha llegado al sitio. Los soldados tomando sus armas y acercándose a Megatronick dicen: *Identifíquese. Soy Megatronick y busco a mis hermanos amigos que están en este lugar. Lo siento no puede ingresar, aquí no hay nadie. Si avanza le dispararemos.* Avanzando hacia ellos. *¡Se lo advertí!* Un soldado amputando hacia Megatronick se decide a disparar con su arma de fuego. Megatronick se lanza sobre los soldados y elevándose golpea con unas patadas a dos de los guardias armados, quedando estos inconscientes. Los soldados de la torre dicen: *No se te ocurra moverte.* Megatronick corriendo a toda velocidad hacia la puerta, la golpea, he ingresa al sitio, mientras sucede esto es disparado por los soldados apostados en las torres de vigías. Un soldado de rango mayor, que se encuentra al interior les dice y ordena: Dejen de disparar, es una de nuestras visitas. Megatronick acercándose al soldado de rango alto, le comenta en forma irónica: *Muchas gracias por la bienvenida.*

Sale de sus aposentos el Comandante Gerard que expresa en forma firme y seria: *Señores tienen algún inconveniente. No*, responde Alfatronick. *Soy el Comandante Gerard, estoy a cargo de este ejército. Sé que ustedes son expertos y que van al Faro de Alejandría. Nuestra misión es igualmente combatir y destruir al Enemigo que está causando la muerte de millones de personas; y si contamos con su colaboración, será, mucho mejor. Les recomiendo que se queden en la Fortaleza Militar y así conversamos todos los detalles de sus nuestros objetivos.* Los **Brothertronicks** agradecen la invitación que les hizo el Jefe Militar; y consideran además muy grato estar protegidos en ese recinto.

Era de noche, la luna estaba llena, iluminando los bosques y la Fortaleza Armada construida con maderas nobles; se produce un viento impetuoso que sacude fuertemente los árboles, elevándose las aves hacia el cielo, emitiendo gruñidos, que hacen que despierten de su sueño a Alfatronick, quien se levanta de la cama y se

dirige hacia donde esta lo más claro posible, caminando se topa con unos guardias quienes lo detienen y le preguntan: *Hacia donde te diriges. A ningún lado. Lo que sucede es que no me puedo quedar dormido, eso es todo.* Les puedo hacer una pregunta: Sí, dinos. *¿Cuántos guardias existen en este recinto? Unos treinta, la mayoría está apostado en la entrada, otros hacia el oeste, dos vigías en el ala sur y tres en el sector norte. ¿Por qué lo preguntas? Porque presiento que existe peligro y desprotegidos. No hemos sido atacada por ningún ejército, durante años, no tenga miedo, mejor vaya a descansar. (Pero la inquietud de Alfatronick era cierta).* Se genera un gran silencio, y está instalada la sensación de todos de que se aproxima algo más poderoso que un huracán, específicamente en el sector norte del refugio. *Alfatronick comenta en voz alta a todos: ¡Nos atacan!* Empieza a sonar una alarma, reuniéndose los soldados bien equipados para destruir a quienes lo invaden, en el centro de la Fortaleza. Dos vigías caen desde las torres, el Enemigo que es invisible al ojo humano, está dando inicio a su masacre. Los soldados empiezan a disparar hacia el cielo, el Comandante Gerard se lo ordena y dice: Ocupen el mejor armamento, enciendan antorchas para saber dónde está el Enemigo. Este último literalmente se introduce contra su voluntad en los cuerpos de los militares, haciéndolos caer hacia el suelo, se produce gritos desgarradores, lamento, dolor, desesperación y la muerte instantánea de los efectivos.

Alfatronick expresa al Comandante Gerard: *Mejor debemos retirarnos, no podremos destruirlo con armas convencionales.* Y el General responde: *Jamás suceda eso, lucharemos hasta el final.* Los guardias de la entrada principal al recinto militar, junto a Deltatronick, Megatronick y Fenixtronick se encaminan hacia el campo de batalla. El Adversario se introduce en los cuerpos de las personas, produciéndoles fiebre altísima, dolor de cabeza extremadamente irresistible, náuseas, la presión sanguínea elevada, mucha dificultad de respirar y los lleva rápidamente a la muerte segura.

El Ser se impulsa con fuerza sobre los guardias eliminándolos de inmediato. El Comandante Gerard, junto con sus Generales ordena: *¡Utilicen granadas de mano, ametralladoras y todas las armas que tengamos en el depósito! ¡Ahora!*

Los soldados cumplen su mandato y se alistan en contra del Enemigo, lanzan granadas de mano, disparan hacia donde se producen las muertes, no sabiendo muy claramente a que objetivo se dirigen, ni cómo eliminar al oponente.

Al existir demasiada calma, algunos soldados expresan en sus rostros una sensación de alivio, pero aquello fue solo temporal; el Enemigo ataca cada vez con más fuerza y velocidad. Eleva a muchos soldados por los cielos, el Enemigo penetra en estos, extinguiéndolos. Fenixtronick dice: *Retiremos todos de la Fortaleza Militar.* En ese momento, siguen cayendo los soldados y Generales, con referencia al Comandante Gerard con ira dispara reiteradamente en contra del Enemigo, acercándose más a este, el Adversario sorpresivamente y sin explicación alguna, se

apacigua. *Esto ha sido una tremenda derrota, debo autoexiliarme, mi ejército se ha disminuido a grado cabal. No se desespere Comandante Gerard, los **Brothertronicks** nos reuniremos con personeros mundiales para poder destruir al Enemigo, dice Fenixtronick. Además construiremos armamento adecuado para eliminar al adversario, dice Alfatronick. Nos contactaremos con Usted tan pronto tengamos los instrumentos que sirvan para esta batalla. Pasaremos los siguientes meses en cumplir los objetivos que nos hemos propuesto, no permitiremos que el Adversario siga cobrando vidas humanas inocentes.*

IV. Los Brothertronicks en Túnez

En la localidad de Túnez, en un edificio alquilado por los **Brothertronicks**, cuyas características físicas de la casa, correspondían a estar revestidos de vidrios, con quince pisos y un ascensor central que los conducía al último piso donde se situaba la sala de conferencias, en ella se encuentra reunidos los científicos, académicos y militares más capacitados junto a los **Brothertronicks**. Alfatronick comenta a los científicos y académicos reunidos en una mesa triangular y en especial a Deltatronick y Megatronick, colocando sus diseños en un atril. Señores he diseñado esto (indicándolo con la mano) para destruir a quienes nos han atacado. Primeramente un computador portátil con programas especiales, capaz de hacer visible a los seres, ya que es necesario ser vistos con nuestros ojos a fin de atacarlos. Un arma, una especie de pistola convencional, incorporando un dispositivo que contiene una sustancia para eliminar a los enemigos. Y mis joyas más preciadas: Un robot cargador y robot motociclista; el primero funciona a control remoto, además he incrustado armas que se detonan al percibir la presencia de un movimiento, teniendo un alcance de cinco metros de distancia, lanzando cubículos que explotan emanado de ellos un humo purpura para identificar el Adversario, el segundo es un invento más elaborado con una inteligencia artificial, desplazándose a una velocidad de ochenta kilómetros por hora. Interrumpiendo un académico: *¿Y quién financiera este conflicto? Hablaremos con los Empresarios de varias ciudades, par que reproduzcan estos artefactos y ser repartidos a todos lo que vayan a luchar.* Un militar comenta: *Ustedes no tienen experiencia militar, como destruirán al enemigo. Tenemos otro tipo de conocimiento y habilidades que la utilizaremos como estrategia para esta guerra.* Otro pregunta: *¿Cuántas personas se necesitan para combatir? Necesitamos unas cien personas.* Señor Alfatronick tengo que comentarle una mala noticia, producto de los ataques; la macroeconomía mundial se ha arruinado y los banqueros, comerciantes y Empresarios no podrán sufragar toda la tecnología que se necesita. Igualmente los **Brothertronicks**, nos defenderemos con lo que tengamos, no nos rendiremos. Bueno eso ha sido todo, más adelante se les dará

más detalles de esta misión. Levantándose todos de sus asientos, Deltatronick conversa con Megatronick; señalándole que es importante masificar esta tecnología para así estar con un personal idóneo para destruir al Enemigo. Un científico se acerca hacia ellos: *Según nuestro análisis es muy probable que el Enemigo utilice toda su fuerza de combate, donde está ubicado el Faro de Alejandría, ustedes deben ir hacia allá. Eso es lo que haremos, responden en forma unánime los Brothertronicks.*

V. Ataque de Ómicron en el Faro de Alejandría

En el Faro de Alejandría se planea por los **Brothertronicks** la destrucción de este Enemigo, denominado **Ómicron**, invisible para muchos, pero visible para este grupo, utilizando la tecnología inventada por Alfatronick. Se reúne una atestación de gente considerable, esperando el conflicto con este poderoso ser invisible. Alfatronick viendo por el monitor de su computador diseñado especialmente para poder observar a estos seres exclamo a la muchedumbre: *¡Se acercan! ¡Disparen hacia su derecha!* Las personas ejecutan la orden de Alfatronick, a pesar de ellos los seres se introducen en las personas provocándole fiebre alta hasta el grado de dejarlos en el suelo con la expectativa de una muerte segura. Fenixtronick se acerca a Alfatronick con el motivo de observar la pantalla del computador; al mirar agrega: *¡Son millones de Enemigos! ¡Retirémonos!* En el mismo instante Deltatronick y un joven hacían señales suplicantes a un gran helicóptero que se cernía sobre ellos, removiendo por ello sus ropas y haciéndoles entrecerrar sus ojos, se acerca a ellos una escalera de cuerda que bajo serpenteando del transporte aéreo y la voz en altura de Megatronick que les advirtió: *¡Tengo sitio aquí para quince personas!* Aunque existía en el Helicóptero, ya quedaban pocas personas vivas; alcanzo a subir Deltatronick, un joven, Fenixtronick; se oía gritos de los demás que caían al suelo. El aparato aéreo se elevó, dirigiéndose hacia el oeste del lugar. Alfatronick y tres personas sobrevivientes quedaron en tierra; el ordenando portátil señalaba que los seres se trasladaban en dirección al helicóptero; logrando alcanzarlos. Alfatronick se comunica por intercomunicador con Megatronick para que utilizara el localizador de imágenes de los seres, incorporado al transportador. Megatronick recibiendo la comunicación, anuncia, encendiendo el instrumento: *¡Se acercan los seres, disparen cuando les indiquen, al este,* pronunciándose estas palabras el piloto comienza a bajar la cabeza y el helicóptero empieza a sacudirse, Fenixtronick se da cuenta que el conductor esta desmayado encima de los controles y afirma con convicción: *¡Tendremos que tirarnos al vacío! ¡Tomen los paracaídas!* Deltatronick dice angustiado: *¡Nunca lo he usado!* El joven que ha estado a su lado, cae muerto en el suelo del transportador. Megatronick divisa en el computador que los seres están en la aeronave. Deltatronick y Megatronick abren

la compuerta, se tiran en paracaídas hacia tierra. El helicóptero se destruye con el impacto.

Nuevamente reunidos en el campo de batalla, ya era de atardecer; en los alrededores existían edificios equipados para investigar y saber la localización de **Ómicron**; los **Brothertronicks** se encuentran preparados para destruir al Enemigo, están en posición de guardia, esperando inquietos la aparición de **Ómicron**; lo acompañan cincuenta hombres bien equipados con la tecnología adecuada, cada uno con un visor y su computador portátil para identificar al poderoso atacante, junto con robots cargadores y robots motociclistas. El Enemigo comienza a aparecer, Fenixtronick parándose del suelo dice con autoridad: ¡Ataquen! ¡Ataquen! Inician el disparo contra este asesino, este a su vez se dispersa a toda velocidad hacia los seres humanos. En tanto, los robots cargadores disparan sus armas y lanzan capsulas redondas que explotan y emana de ella un gas de color púrpura que hace visible a **Ómicron**. Los robots motociclistas tratan de eliminar al Adversario, haciendo un círculo ante él. El Enemigo se divide y comienza su ataque en forma violenta y rápida. Desde arriba de la cabeza de uno de los humanos combatientes ingresa a este forma brusca. Tres partes atacan a un resistidor, he ingresan a él, y muere una segunda persona. **Ómicron** sigue su ataque; metiéndose por la parte alta de los edificios, matando a todos los que estaban en su interior. El Enemigo se sumerge en la tierra y se dirige directamente a toda velocidad hacia donde están los **Brothertronicks**. Alfatronick ordena: Sepárense. El Enemigo elimina a dos personas, uno que estaba a la derecha de Alfatronick y el otro que estaba a su izquierda de este. Deltatronick dispara desesperadamente hacia tierra, gritando en forma muy básica *Ah, Ah, Ah* con furia.

Ómicron nuevamente está en la atmosfera, Megatronick y un grupo de diez personas se defienden; pero el Adversario se encamina a ellos con demasiado poder, cinco personas mueren, y las restantes quedan débiles y enfermas, protegiéndose en los Edificios para intentar recuperarse de estos. Estos, corren hacia las construcciones, entre ellos va Megatronick; sin embargo, uno de ellos es interceptado por entre las piernas, es votado al suelo y eliminado; los otros cuatro siguen corriendo hacia su supuesto refugio; pero no les sirve de mucho ya que el Enemigo puede estar al anterior, traspasando paredes y cuanto obstáculo material exista y se le coloque como barrera por los humanos. Megatronick encontrándose con Alfatronick le comunica: *Que se reúnan para destruir a Ómicron, utilicen a todos los robots en forma más certera. Lo haremos así*, le responden.

Megatronick se introduce a los edificios y entra en su habitación; se sentó al filo de la cama que tenía la forma de un gran colchón dentro de una gran pieza, con unas paredes sombrías. A sus rodillas había una mesita baja en donde estaba una jarra llena de agua, pañuelos desechables y limones cortados por la mitad puestos en un plato recién adquirido. Había bebido hasta saciarse de toda la jarra de agua, no

prestando atención a los cítricos por tener un aspecto poco delicioso. El resto de la habitación estaba constituido por un pequeño cuarto de gimnasia, donde realizaba permanentemente deportes, siendo su atracción mayor correr en una maquina diseñada para ese efecto. Tengo que luchar contra este enemigo, se autoreiteraba en su conciencia. Posteriormente, saliendo de su habitación, efectuó un breve recorrido a lo largo de unos corredores estrechos, aquello le permitió reflexionar y se autopreguntaba, ¿Cómo destruiremos a algo a alguien invisible? ¿Seguiré unido a esta causa en que han fracasado anteriormente destacadas personas del mundo científico, académico y químico?

Con la intención ahora del salir del lugar, hacia la puerta se le acerca Alfatronick con una leve sonrisa y le expresa: Ganamos la batalla, destruimos al Enemigo; ya está todo en paz y tranquilidad allí afuera.

Alfatronick, Megatronick y Fenixtronick deciden ir a celebrar la victoria reciente. Fenixtronick dirigiéndose hacia los demás: *Iremos a un cercano pueblo para festejar el triunfo, a pesar de las pérdidas de las vidas humanas ¡Ya que estos últimos lucharon con mucho valor!*

Caminando una distancia de diez kilómetros; llegan a la localidad denominada **La Recorrida** un pueblo alegre y muy bullicioso, fiestero 24/7. Existen muchos locales para distraerse, ya que todas sus calles están dedicadas al entretenimiento y la diversión. Ingresan primeramente a un restaurante a comer algo, se sienten los **Brothertronicks** junto con los demás acompañantes. Fenixtronick habla un poco ya ebrio: *Este triunfo se lo debemos al esfuerzo desplegado y por la preparación que hicimos.*

Megatronick también con alcohol en la sangre dice: *Hablemos mejor de otro tema, ya destruimos al Enemigo y es suficiente motivo para regocijarnos. Tienes toda la razón*, replicaron los demás asistentes. *¡Mesera, tráiganos más tragos del mismo para todos!*

*Luego de haber comido y bebido se trasladan hacia una fiesta que está ambientada a conmemorar la gran victoria. Existía en ese lugar un aire de entretención, la fuerte música electrónica se escuchaba hasta las afueras de la ciudad de La Recorrida. Ingresan los Brothertronicks al centro de pista de baile de la Discoteca; el local nocturno está repleto; los cuatro bailan muy alegres; cada uno realizando en forma improvisada hasta descoordinada el movimiento de música tecno; especial del grupo musical **technotronic**.*

Trascurridos unas horas, Deltatronick expresa a Fenixtronick el más aburrido: *Voy a mostrar mis dotes musicales, tocando una guitarra electrónica y cantando una canción pegajosa que había compuesto.* Realizando lo que había dicho, las multitudes empiezan espontáneamente a aplaudir y apoyar el espectáculo de Deltatronick. En ese instante se incorporan al establecimiento de entretención, tres hombres con trajes grises y gafas oscuras, introduciéndose entre la muchedumbre,

llegan a la primera fila con el objetivo de contemplar las actividades de los **Brothertronicks**. Terminado el recital, uno de los hombres misteriosos se identifica exhibiendo una placa; y dicen: *Somos agentes de la policía secreta de este país, solicitamos que nos acompañen sólo los cuatro.* Alfatronick, Deltatronick, Megatronick y Fenixtronick acceden calmadamente a la petición, los demás siguieron en la diversión. Llegan a un recinto policial, donde había bastante agitación; estacionando el vehículo motorizado con los cuatro Brothertronicks en su interior y un policía de conductor profesional. Al interior del lugar, se acerca un policía de alto rango: *Queremos conversar con ustedes de sus actividades ¿Están apoyando a alguien? ¿Qué hacen? Hemos escuchado que están en una misión especial y que se autodenominan Brothetronicks Así es, nuestro objetivo ha sido siempre eliminar a los enemigos de la humanidad y nos hemos reunido para cumplir esa meta; es por eso que hemos estado celebrando, porque hemos efectuado nuestra ganancia. Vamos a los lugares donde ataque nuestro Enemigo Ómicron; pero ya lo derrotamos no es nuestra preocupación; pero podría regresar; nunca se sabe.*

Fenixtronic con una mirada fija que lo caracteriza expresa: Porque no nos conducen ante las autoridades, para solicitarles su apoyo, principalmente financiero. Bueno, los dirigiremos ante el Gobernador de la ciudad. SE transportan en dos porsche policiales, uno azul y otro negro, que alcanzo una velocidad de 330 Km/hora y acelero desde 0 a 100 Km/hora en 3, 9 segundos llegando velozmente a la gobernación.

La casa gubernamental, tiene más mil metros cuadrados contruidos; y por la cantidad de recintos, capaz de albergar a dos delegaciones completas al mismo tiempo. Existe un muro de piedra de seis metros altura estructura la casa. Este realiza un quiebre y en el punto de intersección, se forma una circunferencia; se puede apreciar que las vistas determinaron su emplazamiento en la parte más alta del terreno. En la zona intermedia se encuentra el jardín y en el sector más bajo, construyeron una cancha de tenis. Los Brothetronicks accedieron por la puerta principal, acomodándose en una habitación amplia que contenía muchos sillones y un retrato gigante del Gobernador colocado en la pared, alumbrado por unas tenues luces. El Gobernador aparece por una de las puertas laterales: *Señores, lo estaba esperando, así que ustedes son los famosos Brothetronicks. Tengo entendido de que vienen de muy lejos y que su objetivo es destruir a su Enemigo. Así es, estamos ante su presencia para obtener de Usted colaboración; para eliminar al Adversario Ómicron; en forma definitiva.* Sentado en un sillón, el Gobernador sonríe y dice: *La verdad es que nadie nos ha atacado, sé que ha sucedido en otras localidades, pero eso no nos repercute. Es cierto que no han invadido este lugar- dice Alfatronick- sin embargo el Enemigo no hace diferencias, en ese aspecto es democrático e igualitario por naturaleza. Ya ha sucedido que*

*sitios que parecen inquebrantables, son fácilmente vulnerados. Este Enemigo es poderoso, hemos utilizado la mejor tecnología que poseemos, así y todo no ha sido suficiente, es por eso es que estamos acá con Usted Gobernador. Enfadándose la autoridad mayor del pueblo: Ustedes creen que me convencerán con sus estupideces, existe un equipo militar y policial de primera en esta ciudad; tenemos la mejor estructura económica, financiera y social del mundo; la gente se encuentra satisfecha, está controlado y solucionado la mayoría de los problemas tiene tradicionalmente el ser humano y contamos con profesionales del mayor nivel para resguardarnos de un futuro enemigo, sin entrar en ofender. Deltatronick alterándose por lo producido y escuchado: Mejor nos retiramos, no vamos a convencer a todo el mundo. Esperen, dice el Gobernador y expresa: Que pruebas me pueden aportar para saber que su Enemigo es peligroso. Le muestran un video donde **Ómicron** ha matado a millones de individuos; desde Estados Unidos hasta Japón, ha atacado en diferentes localidades del mundo, en todos los continentes, destruyendo ejércitos completos, y sufrieron cantidades de civiles, esta es la mejor prueba. Bien, financiare su misión, pero deberán ir donde ataque el Enemigo, dice el Gobernador. Así lo haremos, responden todos los Brothetronicks. Prosigue hablando el Gobernador: Trabajaran con un Centro Científico, que les indicaran donde apostar sus habilidades y destrezas. Les recomiendo ello porque este grupo científico detecta todo tipo de amenaza tanto de nuestro país como del mundo. El Gobernador emplazando a unos de sus asesores le dice murmurando en su oído izquierdo: Alista todo en el Centro Científico, nos iremos hacia allá. Asentando con su cabeza el asesor se despide de la presencia de la autoridad para cumplir la orden. Los funcionarios públicos, acompañados de los Brothetronicks se dirigen hacia el Centro de Ciencia e Investigación. Un funcionario del centro le dice a Fenixtronick: ¿Sabe lo que más me llama la atención de todo esto? ¿Qué? Eso precisamente que nadie a sobornado al émulo de excremento. La verdad, nadie podrá hacerlo, ya que es un ser invisible, poderoso ante muchas personas, insobornable, una lástima para políticos como Usted. Más al interior del Centro Científico se entrevistan con el Doctor **Máximo**. ¿Cómo esta Señor Gobernador?, inquires el importante experto. Lo más bien, me acompaña un grupo de personas que ejecutarán una misión. ¿Usted sabe del ataque de **Ómicron**? Sí, señor estamos informados, sé que ha investido en varios países. Les presento a mis invitados Alfatronick, Deltatronick, Megatronick y Fenixtronick. Mucho gusto, caballeros, responde Máximo. Se desplazan para ver las instalaciones del Centro de Investigación. Doctor Máximo, interrumpe uno de sus ayudantes y prosigue en su comentario: Tenemos antecedentes que **Ómicron** está atacando en diferentes partes del mundo. El doctor escuchando esas palabras, mira y les dice a los Brothetronicks: Ustedes se han enfrentado directamente al Enemigo. Sí, responde Fenixtronick; continuando en su manifestación: Poseemos armamento para destruir*

al Adversario. Lo recomendable será que se dividan y cada uno vaya a donde está arremetiendo el Enemigo. Fenixtronick dice a sus demás compañeros: *Tiene razón lo que dicen los científicos, así que nos separemos cada uno ira a un continente, donde luchara contra nuestro Enemigo.* Alfatronick comenta a Deltatronick: *Cada día está más difundida la idea que el bienestar de la humanidad, e incluso, la supervivencia como especie, dependerá de nuestra capacidad para detectar los ataques de nuestro adversario.* Conscientes de la responsabilidad que les aqueja y del apoyo brindado por los investigadores, se separan para ir a América, África, Asia, Oceanía, Europa y Antártica. Contactándose con el Comandante Gerard, quien representara a los Brothetronicks en el Continente Africano.

VI. Dos fuerzas invisibles

Comunicándose por medio de intercomunicador, **Fenixtronick** le dice a Deltatronick: *He llegado bien al continente asiático en Benarés, para saber los efectos del ataque del Enemigo y su eventual aparición en esta localidad. Muy bien, sigue investigando, reúnete con **Tenzin Rahula** quien te servirá de intérprete, guía y organizador, con el objetivo de destruir a Ómicron. Bueno, estaremos continuamente hablando.*

Al dejar con comunicarse con Deltatronick, se acerca un joven con cabeza rapada, y con una larga vestidura de color azafrán y pies descalzos. *Soy Tenzin Rahula, apoyador de los Brothetronicks. Sí lo estaba esperando,* contesta Fenixtronick. Le dice Rahula: *Nos iremos al Monasterio donde he pasado la mayor parte de mi vida. ¿Y Ustedes como están y la gente ha resistido al Enemigo? Aunque no se puede apreciar en este sector en que nos encontramos, las personas han sufrido muchas pérdidas de seres queridos, existe abundante dolor, lamento. El Monasterio ha servido para proteger a algunos sobrevivientes de la destrucción.* Terminada esta conversación, se trasladan caminando al Templo; al concluir el viaje, lo reciben monjes que saludan atentamente a Fenixtronick, entablando un dialogo a través de la interpretación de Rahula. *¿Cuánto tiempo estarás en Benarés? El tiempo necesario, estoy acá para preparar a hombres y así eliminar al Enemigo que ha matado a millones de personas alrededor del mundo. El Adversario Ómicron es Poderoso ¿Cómo lo harás para derribarlo? Utilizando la tecnología que se ha usado en otras batallas anteriores, por la cual se ha obtenido la victoria. La gente no responderá muy favorablemente a tu llamado, ya que siente todavía dolor, mostrando poca confianza en los líderes. Es por eso que necesito que Ustedes, instruyan al pueblo para poder estar preparados para el combate en contra del impugnador de la vida. Tú, deberás primero enseñarnos a nosotros como poder enfrentarlo, ya que nuestra vida monástica es llegar a ser un **arhat**, alguien que ha alcanzado perfección y liberación espiritual al dolor y sufrimiento que se*

experimentan durante los ciclos de renacer; y no destruir a algún enemigo del ser humano. Sin embargo, la vida, la existencia es sufrimiento, al aparecer este Enemigo confirma lo que te estamos diciendo. Mi intención es eliminar a este Adversario par que no produzca más dolor. Aunque logremos, desde el nacimiento está acompañado de dolor, la regeneración es dolorosa, la muerte es dolorosa. La unión con lo desagradable es dolorosa, doloroso es separarse de lo agradable; y todo anhelo que no se satisface, también es doloroso... Aunque Ustedes crean en ello, debemos enfrentarlo, porque si no es así no habrá un futuro un hombre que tenga dolor, ya no existirá hombre. El origen del sufrimiento, no este Enemigo, sino el deseo o anhelo del ser humano, en verdad es esa sed que causa la reanudación de la existencia, acompañada del deleite sensual, que busca satisfacción ahora aquí, después allá..., es decir, el anhelo de la satisfacción de las pasiones, o el anhelo de la vida, o el anhelo del éxito...

Reflexionado en estas palabras, todos se retiran a las habitaciones, para poder descansar del agobiado día. Muy temprano, se congregan los Monjes junto con las visitas en una larga mesa, sobre ella utensilios de madera en cuyo contenido había panecillos con quesillo acompañado con leche de cabra. Fenixtronick sigue tratando de convencer a todos los presentes: *Tengo entendido que existen hombres capacitados para recibir entrenamiento especializado para cumplir la meta la que igualmente me convoca mi presencia aquí. Así es*, responde Rahula, continúa hablando este último: *Lo importante es que nos entregues todos los detalles de la estrategia.* Contestando Fenixtronick: *lo primero es saber usar el armamento antienemigo y segundo tener un entrenamiento corporal.* Ante estos dichos Rahula expresa: *Podríamos contactarnos con **Pitaka Gyatso**, experto en defensa personal.* Buena idea, responde Fenixtronick. Moviéndose hacia una casa solitaria inmersa en la llanura se encuentra con un hombre delgado, de estatura mediana, cuya actividad que realiza habitualmente es la meditación. *¿Cómo están los Monjes? ¿A qué se debe que vienen a mi residencia? Bien, y tu Gyatso, nos hayamos aquí, porque requerimos tu ayuda, ¿Que estas efectuando? Me encuentro reflexionando sobre enigmas tan imponderables como ¿Cuál es el sonido de una sola mano que aplaude? Y ¿Que hayamos donde no hay nada? Deberían hacer Ustedes lo mismo en el Monasterio. Lo estamos haciendo, además colaborando en auxiliar a la gente que padeció los efectos del ataque del Enemigo. Nos comunicamos con los Brothetronicks, y te presentamos a uno de ellos, se denomina Fenixtronick. ¿Qué hacen Ustedes?, comenta Gyatso. Le responden: El objetivo de los Brothetronicks, es defender a la humanidad, de los enemigos internacionales, y decidimos contar con su apoyo para preparar a un ejército que permita eliminar a **Ómicron**. Y que desean de mí. Que instruyas a varias personas para que estén bien preparadas y equipadas. Muy bien, ayudare, pero sólo lo hago porque los Monjes no me han fallado en la protección que he necesitado. Antes*

de juntarnos con las personas a quienes tengo que entrenar, quiero mostrarles mi aglomeración de lagartos, quienes están entrenados para atacar a cualquier enemigo. ¿Llevas mucho tiempo criando estos seres? Bastante tiempo, ellos son mi compañía permanente. Distanciándose del hogar y criadero reptil de Gyatso, vuelven nuevamente al Monasterio. En el Templo, se agrupan treinta hombres físicamente capacitados, junto con veinte monjes, Tenzin Rahula, Pitaka Gyatso y Fenixtronick. Se le da partida a los entrenamientos, los hombres capacitados realizan ejercicios con la cuerda, escalamientos de montañas y todo deporte que les plazca hacer. Tenzin Rahula dirige una conversación con los Monjes para que se centren en la fortaleza espiritual, con el objetivo de derrotar al Enemigo: Es la noble verdad, es la destrucción, en la cual no queda pasión, de esta misma sed, el dejar a un lado esta sed, el deshacerse de ella, el estar libre de ella, el ya no tener esta sed, se logra ello siguiendo la senda Óctuple, es decir, puntos de vista rectos, aspiraciones rectas, habla recta, conducta recta, modo de vivir recto, atención recta y contemplación recta, para que el efecto del ataque de este enemigo no nos debilite, debemos hacer esto, así llegaremos a alcanzar el nirvana. Uno de los Monjes comenta: *Todos nosotros queremos la cesación del sufrimiento; una existencia libre de toda sensación como el dolor, el temor, el deseo, el amor o el odio, un estado de tranquilidad, reposo e inmutabilidad eternos.* Pitaka Gyatso y Fenixtronick se encuentran examinando las armas y hablan entre ellos. Fenixtronick dice: *Estas armas tienen el dispositivo en el cual se incorpora el elemento que destruye a Ómicron, es una sustancia llamada Amilita, que se puede obtener en la isla Santa Helena. Deseo muy pronto utilizar este instrumento de eliminación. Yo igual,* le contesta Gyatso.

Pasando unos ocho días, una gran multitud de habitantes de Benarés, incluso los Monjes, han efectuado una preparación y planificación bien completa, organizando la defensa quedando de la siguiente manera: diez hombres y mujeres dirigidos por Tenzin Rahula, veinte personas bajo la dirección de Pitaka Gytaso y el resto de los seres humanos comandados por Fenixtronick. Uno de los hombres conversa con Gyatso: Al saber usar el armamento especial *¿Nos garantizara la eliminación del Enemigo? En este combate, no sólo debemos manejar adecuadamente la fuerza física, sino también la mental, es vital la meditación y la resiliencia en contra el Enemigo. Ómicron,* ha arremetido contra otros seres humanos y estos han sido extinguidos, porque no se han centrado en la fortaleza interior, no nos debe pasar lo mismo. Cumpliremos, con su consejo maestro Gyatso.

Cerca del Monasterio se escuchan gritos de dolor y desesperación que se emiten desde una Villa aledaña; una pobladora expresa: *¡Esta atacando el Enemigo!* Las personas que están con Fenixtronick corren hacia donde se ubican los seres humanos más vulnerables. Fenixtronick ordena: *¡Disparen en dirección norte!* El Adversario elimina a cuatro hombres, introduciéndose en sus cuerpos

provocándoles fiebre alta, al punto de matarlos. Fenixtronick ingresa con tres hombres al Monasterio, encendiendo su computador portátil, identificando al instante al Enemigo y ordena: *¡Disparen hacia el techo del Monasterio!* El Adversario huye por una ventana del edificio religioso.

Tenzin Rahula habiendo abandonado la habitación se reúne en la sala principal con Fenixtronick y conversan: *Me alegra hallarte con vida; salgamos de aquí y ubiquemos a Gyatso, sí estas en lo cierto*, le responde Fenixtronick. El pueblo tiene un aspecto de inquietud, desesperación y mucho dolor; y se observa horriblemente en todas las calles los muertos víctimas del Enemigo. Un hombre pide llorando ayuda y dice desgarrado: *Mi familia ha expirado; ¿Quién hizo esto? ¿Quién?*

Nosotros sabemos quién lo hizo, contesta Fenixtronick y habla estas palabras a los demás: *Iremos a la casa de Gyatso para preparar la resistencia*. Pitaka Gyatso se ubica al interior de su hogar, junto a sus lagartos, con diez hombres entrenados para el combate. Los animales empiezan a intranquilizarse, sienten venir a alguien por el camino, los hombres se colocan en posición de atacar, mirando por la ventana calman su ansiedad al contemplar que se trataba de la visita de Fenixtronick, Tenzin Rahula y sus colaboradores. *¿Cómo están?*, dice Fenixtronick. *Aquí nos tienes, esperando al enemigo. Ya ataco el Monasterio y el pueblo, lo más probable es que venga hasta aquí*. El Ser invisible comienza su travesía velozmente en dirección al Monasterio, en este recinto se localizan Tenzin Rahula y los monjes; el Enemigo se acerca con toda su energía donde dos meditadores, quienes mueren en ese instante. Un monje corre aceleradamente, topándose con otro: *¡Se inicio la batalla!*, exclama. Tenzin Rahula percatándose de lo sucedido se reúne con tres mujeres y siete hombres, equipados con el armamento especial. El Adversario con fuerza destruye a tres religiosos que realizaban la actividad de enseñar y meditar. Se divide Ómicron hacia las habitaciones, comenzando los disparos por los residentes. *¡No se rindan, deben destruir al Enemigo!* Rompiendo los vidriales de las puertas de las piezas, ocupan su armamento para defenderse. El Enemigo se apodera de los cuerpos de las mujeres y algunos hombres que resistían el ataque, eliminados, dejándolos en el suelo sin vida. Tenzin Rahula con un grito expresa: *No nos destruirás, sigan resistiendo, sigan resistiendo*. Dos hombres se aproximan cautelosos hacia donde estaban sus compañeros, existiendo un silencio que aterroriza, no ven nada extraño, sólo los cuerpos sin vida. *No toques los cadáveres, puede ser peligroso. Debemos salir de aquí*. Corren hacia la puerta principal que se halla cerrada, tocando la perilla, un monje cae al suelo. *Oh no, el Enemigo...*

El Enemigo ingresa al territorio de Gyatso, con el objetivo de cesar la vida de los seres vivos, lo efectúa con atrocidad, para que no exista alguien que lo combata. Se produce un acoquinamiento al interior de la casa, Fenixtronick, Tenzin Rahula y cuatro hombres están en el exterior, principia el acometimiento. El Adversario se encuentra en la casa, de pasadita eliminado a seis personas.

Lograremos vencer al Enemigo si lo rodeamos. Bien, responde Gyatso. Disparen hacia la casa. Tenzin Rahula corre donde padecía un herido un hombre: Si aguantamos unas horas más destruiremos al Enemigo. No puedo más, nos matara a todos. Pitaka Gyatso se sienta en cuclillas, para meditar y así enfrentar al Enemigo, éste último se acerca a toda velocidad hacia él, los lagartos que están a su alrededor se alistan a proteger a su amo. El Adversario se introduce en Gyatso y sus reptiles, provocándoles un dolor inconmensurable. Ahora, disparen contra mí, dice Gyatso. Los hombres cumplen su orden eliminan a Gyatso, pero a la vez igualmente a Ómicron.

Fenixtronick dice a Tenzin Rahula: Esto termino; pero la guerra continua, me reuniré con los demás Brothetronicks en otro lugar del mundo; Rahula porfavor cuida de tú gente, te dejare las armas especiales en caso de un nuevo ataque. Gracias a ti Fenixtronick, que el poder continúe en ti.

VII. Los aliados en Tierras de los Nialas

El Comandante Gerard habiéndose comunicado con los Brothertronicks se halla en la tierra de los Nialas, una extensa zona para excursiones vigiladas que se encuentra en el norte del parque nacional kruger, en África del sur. El nombre de esta zona proviene del niela, el bello animal que transita en el continente negro.

Ha caído la noche, y están sentados alrededor de una hoguera, cenando estofado de carne de búfalo. En la sabana circundante viven elefantes, leones, leopardos, búfalos cafres y otros magníficos animales salvajes. No obstante, la presencia de Gerard y el Mayor **Roberto Hooke**, que supervisan el grupo hacen sentir a salvo a todos los expedicionarios. De hecho, se recuerdan que aquí están mucho más seguros que en una ciudad donde esta sobrepoblada, abunda el crimen o en accidentes en una autopista atestada de vehículos motorizados. *¿Oyeron ese sonidito?*, pregunta Roberto Hooke, inquiriendo a los demás para llamar su atención, el guarda que está a cargo del grupo. Con habilidad, repite el canto: *prrrrup. Ese es uno de los cantos típicos que se pueden escuchar por esta zona. En el recorrido de mañana les enseñare algunas aves.* El mayor Hooke describe el lugar al grupo, ya que vive allí unos cuarenta años: *Aquí se juntan las tierras húmedas con la maleza árida, los bosques con la llanura, las zonas rocosas con las arenas profundas. Se han acotado unos cuatrocientos kilómetros cuadrados de esta única región para excursiones vigiladas.* Luego, Hooke intenta terminar su cena, mientras responde a muchas preguntas. Él es militar, licenciado en ciencias, estudio extensamente conservación de la fauna, zoología y botánica. Una persona del grupo, pregunta: *¿Ha tenido algún encuentro peligroso con animales salvajes?*

Unas cuantas veces me he tropezado con animales que han simulado atacarme, les contesta, pero nunca con alguno que de verdad pretendiera matarme. Cuando le ataca un león ¿Cómo sabe que solo está simulando? Porque va corriendo hacia ti y se para a cuatro o cinco metros de distancia, responde. He aprendido a mantener la calma, en caso de que algún animal me ataque. Ojala tenga la misma tranquilidad, cuando ataque el Enemigo, le advierte otro del grupo. Lo tomare como si me desafiara un gran animal y además uno pone a prueba al animal. Una situación típica pudiera surgir al encontrarte una leona con cachorros o con macho durante el cortejo. Cuando el animal te ataca es como si te dijera: Entrás en mi territorio ajeno; te estás metiendo en mi vida privada y será mejor que te vayas. Mientras tanto, he amartillado mi rifle, y estoy preparado para actuar. Siempre trazo una línea imaginaria, y si la cruza entonces tengo que disparar. En todos los casos en los que me he encontrado, siempre se han detenido antes de la línea, y nunca he tenido que matar a un animal en uno de mis recorridos. Por lo visto no eres cazador de trofeos, le contestan. No respeto mucho la fauna. Se está haciendo tarde y mañana nos tendremos que levantar temprano.

Tras despedirse, se retiraron a dormir a cuatro pequeñas casitas en forma de A, construidas sobre unos pilotes y con techo de paja.

A las cuatro cuarenta y cinco de la mañana, los despierta a todo el grupo, **Denton**, el cocinero o chef del campamento. Después del desayuno se dirigen al punto de partida. Agradecieron que el cielo este cubierto, pues la temperatura en los días despejados de verano pueda alcanzar los cuarenta grados. Para algunos combatientes esta es una experiencia totalmente nueva. Al principio se sentían un poco nerviosos de solo pensar que podían pisar una serpiente o ser atacados por un animal salvaje o enfrentarse al histórico Enemigo **Ómicron** de la humanidad, pero la contemplación de las vastas llanuras cubiertas de verdes árboles hasta donde alcanza la vista, despertó en ellos un admiración y disipó todos los temores y miedos. La sabana sudafricana rebosa de vida con el canto de los pájaros y la orquesta de fondo de los insectos. *¡Qué placer respirar aire puro, incontaminado!* expresa Gerard. De vez en cuando, Hooke, y su ayudante un soldado joven capacitado, **John Morris**, se detiene para mostrarles algo interesante: Una hilera de hormigas legionarias, las huellas de algún animal salvaje y un termitero alrededor del tronco de un longevo árbol.

Ese es un árbol típico de esta región, explica Hooke, suele crecer encima de los termiteros. La acción de las termitas enriquece el suelo y beneficia al árbol. Después de caminar durante una hora, se encontraron un árbol derribado por un elefante. *Aunque es un árbol robusto, dice Hooke, no es un obstáculo para un elefante. Simplemente se lo lleva por delante, lo hacen con frecuencia. Puede parecer contraproducente, pero tiene su lado positivo. Al cabo de unos meses, es probable que el árbol ya esté muerto. A medida que se pudra, servirá de alimento*

para pequeños organismos y aportará minerales al suelo. Supongo, comenta un miembro del grupo, que si no se controla la población de elefantes, toda esta región se quedaría sin árboles. Exacto, responde Hooke, no quedaría ni un árbol. Intento que la población no sobrepase los siete mil quinientos elefantes. En ese momento uno del ejército del Comandante Gerard ve las huellas de un animal muy claras en la arena. *Deben ser de un leopardo, exclama de forma impulsiva. No, replica Hooke, son de hiena. Observen que se trata de un rastro asimétrico o alargado. Además, se pueden apreciar las marcas de las uñas, pues la hiena es un animal de la familia de los cánidos, por lo que no tiene uñas retráctiles. Ahora bien, si comparan estos rastros con el de un félido, sea de un leopardo o de un león, es bastante fácil distinguirlas. El rastro de los félidos es simétricos, o sea redondeados, y no tiene marcas de uñas, pues son retráctiles. Si se fijan también en la almohadilla posterior, verán que tiene dos lóbulos en el caso de la hiena, mientras que los félidos tiene almohadillas posteriores mayores y con tres lóbulos.* Ya empezaron a tener hambre, así que se sentaron en un termitero grande y disfrutaron de una comida ligera que llevaban en las mochilas. Después se encaminaron hacia una colina que el Comandante Gerard ánimo a subir. A medio camino se detienen a descansar sobre unas rocas y a disfrutar de la esplendida vista que proporcionan la densa vegetación y los árboles que se extienden a lo largo de una vasta llanura hasta el pie de una cadena montañosa que se divisa en el horizonte. Hooke menciona que están ante un paisaje virgen , que prácticamente no ha sido alterado por el hombre contemporáneo, pero se llevan una sorpresa cuando llegan a la cima de la colina y encuentran un camino que parece muy frecuentado por el hombre. Es una senda de elefantes, aclara Hooke. Mientras, se preguntan cómo puede estar tan seguro de que esa senda la hicieron animales y no hombres. John Morris encuentra la prueba con su aguda vista: Un viejo colmillo de elefante. *Es posible que lleve aquí varias décadas, dice Hooke. Bien, esto parece demostrar que ningún hombre ha pasado por aquí en mucho tiempo- confieso- que nadie dejaría un objeto tan valioso.* Morris guarda el colmillo en su mochila para después tenerlo como trofeo.

El tiempo ha pasado volando, y es casi mediodía cuando ven el automóvil Land-Rover. Han caminado en círculo por unos doce kilómetros. Cuando llegan al campamento, Denton ya tiene preparada la comida. Después de una siesta, dan un paseo al atardecer por la orilla del río luvuvhu. El paisaje es encantador: una maleza densa y verde y grandes árboles, como el sicomoro, con unas formas retorcidas fascinantes. El grupo militar conoce los nombres y las características de varios árboles; en eso observan un grupo de mandriles que miran con mucha cautela desde detrás de unos arbustos, luego se sientan en una roca para contemplar el río. Mientras escuchan el rumor del agua, Morris, indica que a sus espaldas se acercan al río cuatro nialas hembras; afortunadamente la brisa sopla a su favor y no

pueden olfatearlos. Observan a estos bellos antílopes detenerse de vez en cuando para ramonear en los arbustos. Posterior a unos diez minutos, uno de ellos se percata de la presencia humana y da la señal de alarma. Al instante, salen todos corriendo. Entretanto, algunos curiosos mandriles se han acercado y oyen lo que parece el grito de los más jóvenes. Es posible que su madre le esté dando una zorra por acercarse demasiado. Se imaginan diciendo: No se te ocurra volver a acercarte más a esos humanos.

Está oscureciendo, de modo que regresan al campamento. Una vez que han llegado, comienza a llover, así que cenan en un refugio sin paredes con techo de paja. Los sonidos de la espesura interrumpen intermitentemente el suave golpe de la lluvia. Existen muchos animales salvajes a su alrededor, y una vez más la conversación gira en torno a los leones. Le preguntan a Hooke cuantas veces se ha encontrado de frente con un león en sus recorridos. *Unas setenta veces*, contesta. *¿Cómo se reacciona cuando esto ocurre? Lo que suele pasar*, responde Hooke, *es que los dos nos sorprendemos. Vas caminando por cierta zona, como hicimos hoy, esperando ver los animales habituales, cuando de repente a unos cuantos metros delante de ti, ves a un grupo de leones descansando en la sombra. Te miran, te das cuenta de que abren los ojos como si no pudieran creer lo que están viendo. Seguramente - les dice entre risas- mi expresión es la misma. Entonces llama al grupo: ¡Vengan deprisa! ¡Miren esto! A continuación los leones le dan un par de rugidos y luego desaparecen. ¡Les asustamos a nosotros más a ellos que ellos a nosotros ; Si encontramos una leona con sus cachorros , entonces la historia es diferente. En vez de un rugido, emite un gruñido largo y amenazador y mueve la cola de un lado a otro. Amartillo el rifle y le digo al grupo que no se mueva y que permanezcan callados. Nos retiramos en forma ordenada con los ojos fijos en el animal y sin darle la espalda.*

A la mañana siguiente dan una caminata a través del precioso cañón de Mashikiripoot, es muy estrecho, entre escarpadas rocas. Después de un rato llegan a una colina donde hay una cueva. Antes de subir, Morris lanza una piedra, que hace mucho ruido al dar contra las rocas. *He tirado la piedra*, nos explica un poco más tarde, *por si hubiera leones u otros animales peligrosos. Así les da tiempo a escapar. De otro modo-* añade Morris-, *podríamos arrinconar a un animal peligroso, y en ese caso tendríamos problemas.* Al llegar a la cueva, encontramos en una de las paredes una pintura bosquimana. Representa una jirafa y Hooke dice: *Puede que la pintaran hace más de doscientos años.* Escuchando un alarido de un animal, al exterior de la cueva, posteriormente se produce un silencio que parece indefinido. Comienza afuera de la cueva varios disparos. *¿Qué diablos sucede?* , comenta el **Comandante Gerard**. *Algo nos está atacando, están siendo derribados soldados del ejército. Realicen una formación de combate. General Blanquis, Usted estará a cargo de su batallón. General Lankis,* dirija el resto del ejército, al norte de

esta localidad. Mayor **Roberto Hooke** *¿Como salimos de esta cueva?, tenemos que guerrear a aparecido el Enemigo.* Hooke, responde: *Existe un pequeño acceso, pero es muy peligroso. Todo el grupo que se encuentra con nosotros, debe ir por esa salida,* ordena Gerard.

A las afueras de la cueva se hallan batallando los soldados, el enemigo va eliminado militar tras militar; el ejército utiliza todo el armamento especial que poseen, sin embargo, el adversario resulta muy poderoso.

Se desplaza el grupo comandado por Gerard hacia el interior de la cueva, mediante un pasadizo oculto y oscuro, utilizando para ello antorchas que alumbran el sombrío lugar. *¿Cuántos van con nosotros? Somos treinta,* responde un soldado. Pues bien, caminaremos hasta encontrar la abertura, posteriormente continúan su travesía hasta la salida, llevando la delantera el Comandante Gerard, el Mayor Roberto Hooke, el soldado John Morris. Los soldados **Melik, Malik, Jalik y Rolik.** *Señores deben estar atentos a cualquier tipo de ataque,* comenta Morris. *¿Porque lo dice Morris?* , expresa el Comandante Gerard. *Resulta que existen muchos peligros aquí, nadie que se ha movilizado en este sitio ha sobrevivido.*

Llegando a un sector donde emana bastante agua que se desprenden de las grietas, lo que lleva haber abundante agua en el suelo, lo que lleva a que salten cada uno, ya que obstaculiza el paso libre. De un repente se produce el desprendimiento de la superficie superior de la cueva, produciéndose la sepultación de trece personas.

¿Que sucedió? ¿Como están todos? , expresa Hooke. *Oh, no... se hallan muertos la mitad del grupo.*

¡Debemos avanzar antes de que derrumbe nuevamente!, ordena Gerard.

El soldado Rolik se adelanta al grupo, alumbrando con su antorcha que poseía con su mano derecha, además caminaba en forma apresurada, como consecuencia resbala y cae sobre unas rocas, provocándose en todo su cuerpo un estado de inactividad, por el dolor del accidente, dos soldados que venían detrás de Rolik, socorren a este desmayado, procediendo los militares a cargarlo, siguiendo la ruta del viaje. Marchan rápidamente hacia donde se puede divisar la luz solar, abandona el lugar primeramente Hooke, lo sigue el Comandante Gerard, y sucesivamente los soldados que se asoman hacia la superficie, saliendo de la cueva. Al evacuar el agujero, se deja al descubierto la enhiesta figura de un joven pastor, rodeado del ganado de su padre, envuelto en una larga tela de color rojo que escondía parte de su cuerpo, permanecía de pie sobre una sola pierna, como las cigüeñas, apoyado en el asta de su lanza, cantando al satisfecho rebaño. *Joven, ¿Quién eres tú?*, inquires Gerard.

Es un massai, responde Hooke. ¿Nos podrías conducir a su pueblo? Yo creo que sí. Comandante Gerard, yo se parte del idioma nativo, le expresa Morris. Gerard manda: Entonces todos debemos ir a su pueblo.

Todos caminan en dirección norte, los ecos del penetrante canto del joven massai, recorrían el valle impelido por la húmeda brisa del amanecer hasta perderse en la distancia. A medida que el sol naciente ganaba altura, la cadenciosa voz del muchacho aumentaba en intensidad, como un ave cantora que fuerza su gorjeo ante los primeros rayos de luz.

Ya es de noche, llegan al pueblo de Massai; Hooke, Morris y el joven hacen una hoguera. Los visitantes observan a un grupo de Massai preparándose para danzar. Se distribuyen en círculo y comienzan a moverse cadenciosamente. Al intensificarse el ritmo, los pesados collares de huesos de las muchachas golpean los hombros al compás de la danza. Entonces uno a uno, los guerreros Massais se sitúan en el centro y dan unos espectaculares saltos verticales.

Durante el caluroso día, el Comandante Gerard y sus colaboradores más cercanos se sientan con grupo de mujeres massais, a la sombra de una acacia y se encuentran cosiendo en pieles curtidas, en la que forman intrincados dibujos. *Nos hallamos aquí, en forma accidental, ya que estamos combatiendo con un Enemigo, cuenta Morris. Deberían llevarse guerreros massai, conocen todo este territorio y han enfrentado muchos peligros, dice el más longevo de la tribu. No es mala idea, pero al enemigo que enfrentamos es especial. ¿Por qué? , pregunta una mujer. Resulta que es invisible y ataca cuando menos lo esperamos, lo que si poseemos tecnología adecuada para verlo, son unos visores que nos permiten captar su presencia. En todo caso no sería inconveniente entrenar a los muchachos. Háganlo, ya que si aprenden es posible, nos ayuden a protegernos también a nosotras.*

Cuando el calor del sol comienza a declinar, los pastores emprenden el camino de regreso con el ganado. Los animales, que se dirigen a casa a un paso lento y pesado, levantan una nube de polvo rojizo que es iluminado por los rayos de la tenue luz ámbar del sol. Las mujeres, al ver la polvareda en la distancia, abandonan de inmediato la conversación y sus tareas y se disponen a recibir el rebaño.

Una vez encerrado el ganado en el corral, los hombres caminan entre los animales, acariciando los cuernos de los toros y admirando su belleza.

Un niño agarra la ubre de una vaca y dirige un chorrillo de leche tibia a su boca, pero su madre lo reprende al instante. Las muchachas que van y vienen entre el laberinto de cuernos y pezuñas; ordeñan las vacas con destreza, hasta llenar a rebosar las largas calabazas que hacen las veces de lecheras.

Está oscureciendo, y se acurrucan alrededor del fuego que se calientan del frío nocturno. El ambiente se impregna al humo y a la carne asada, así como del fuerte olor que desprende el rebaño cercano. Un anciano se sienta y narra episodios de la historia massai y de las acciones heroicas que protagonizaron en antaño los guerreros de la tribu. Solo él rugido de un león en la distancia logra interrumpirlo, pero, tras una pausa breve, reanuda con actitud indiferente su elaborado relato para deleite de su público. Al final, uno tras otro, todos desaparecen en la oscuridad de sus abovedadas chozas de tierra para acostarse. La leve respiración del rebaño dormido rasga el silencio de la oscura noche en la remota sabana africana.

Es de mañana, se acerca el ejército a cargo del General Lankis. *Comandante, tengo que anunciar que el ejército dirigido por Blanquis ha sido derrotado. General Lankis, necesitamos reorganizarnos para el inminente ataque, lucharemos aquí; los guerreros massai y mi ejército estamos preparados para el combate, dice Comandante Gerard. Usted estructurara la defensa, le recomiendo que utilice a diez guerreros massai al frente de la batalla. Señor Comandante- expresa un soldado- según la información el Enemigo se acerca a esta zona. General Lankis efectué su trabajo. El Adversario aligera su ataque, destruye a los soldados que están al frente de la batalla. Utilicen todo el armamento que disponemos, ordena el General Lankis. General estamos enfrentándonos con todo lo que poseemos. ¿Por qué no colocan a los nativos mejor como carnada?, dice Lankis. Escuchando el comentario, el Comandante Gerard dice: Señor Lankis queda relegado de su puesto, me oyó. Si toma la decisión, la mitad del ejército seguirá a mi cargo, Señor Comandante. ¿Se está rebelando Señor Lankis? ; ya que Usted no formará parte del ejército. Si soy del ejército, pero fui entrenado para matar humanos, no un ser invisible. Defiendo mi patria, mi país, no ha gente que no tenga mi nacionalidad, ni es patriota, deme de baja, pero le juro que no me iré solo.*

Comandante, están siendo eliminado el ejército. ¿Que nos ordena hacer?, expresa un soldado. Ordeno que se retiren de allí, soldado Raiman se le nombra General del Ejército, reemplazo a Lankis, acepta usted. Por supuesto que sí. Su primer cometido es que se reúna con los guerreros massai y dirija al ejército a un lugar seguro.

El Enemigo renueva su poderío movilizándose hacia los combatientes. Haciendo aplicación del armamento, disparan en forma más estratégica. Los guerreros Massai se agrupan y utilizan visores, además todos los instrumentos de destrucción que están bajo su propiedad.

El antagonista se debilita, dirigiéndose hacia el campamento, un soldado divisa en el cielo al Enemigo.

Señor Hooke el Adversario nos ataca. Reúne a los militares, destruiremos al Enemigo. Esto es peor que un ataque de un león.

El Enemigo ingresa en los cuerpos de los soldados acampados, muere uno a uno, al ver esto Hooke, hace una defensa ante el ataque, hace una línea imaginaria en su cabeza y dispara con su rifle, el Enemigo, sin embargo, sigue el camino hacia él y lo mata.

Posteriormente el Enemigo avanza hacia los demás; los guerreros Massai se coordinan y dicen entre ellos: Rodearemos al Enemigo, disparemos sistemáticamente no nos rendimos. Principiando la batalla, los guerreros se defienden, siendo eliminados algunos; se unen al combate el Comandante Gerard, con la conexión con el General Raiman, John Morris quien sube a grado de Mayor, en sustitución de Hooke, junto a los soldados leales a su misión; logrando destruir al Enemigo **Ómicron**; haciéndolo desaparecer el continente negro. Caballeros muy buen trabajo, hemos cumplido nuestro objetivo, se lo comunicaremos a los Brothertronicks.

VIII. Los Brothertronicks en Guayana Francesa

Megatronick descuelga el intercomunicador al hablar a Fenixtronick, se sitúa en la Guyana Francesa. Las lluvias caen durante el día, algo común, lo que explica lo exuberante del entorno. Megatronick se interna en la selva, tratando de hallar a los individuos que han sido embestidos por el Enemigo. Se topa con un habitante del pueblo palicur. *Señor, estoy ubicando a quienes han sido arremetidos por el Adversario, consulta Megatronick.*

Un ser agredió a nuestros familiares *¿Porque lo quiere saber?, es alguna autoridad del país. No soy ningún dignatario, pero tengo la misión de destruir al Enemigo. Acompañeme al pueblo para conocer la situación,* responde el lugareño.

Desplazándose por la selva llegan a la aldea donde se acerca una joven de hermosa figura, cabellos rizados llamada **Trisena**.

Hola, que hacen en este lugar extranjero. Mi nombre es Megatronick, mi fin es eliminar a quien invadió la villa. ¿Cómo lo harás si el beligerante es poderoso, casi hizo desaparecer la aldea? Poseo tecnología que se ha usado en otros países, desolando al contrario. ¿Y tú solo lo combates?, pregunto Trisena. No, soy parte de un equipo denominado Brothertronicks, mis amigos son Alfatronick, Deltatronick y Fenixtronick. Hablando de amigos, quisiera presentarte a Marylene, Etiennise y su padre Bouquet. ¿Quién es Trisena? , comenta Etiennise. Su nombre es Mega, es extranjero, cumple una misión. ¿Qué misión? Mi objetivo es eliminar al Adversario que ha traído dolor y desesperación a este pueblo. ¿Lo hará con una tecnología especial? dice Trisena, sí responde Megatronick. Aproximándose una agrupación de hombres armados. ¿Qué hace usted aquí? , pregunta un hombre molesto. Estoy aquí, porque deseo ayudarlo. No necesitamos ninguna ayuda, váyase de este lugar. No me iré, debo eliminar al Enemigo. ¿Y quién ha eliminado a los habitantes si no es un adversario? Deje de hablar tonterías, las muertes que se produjeron, tenía que suceder; y mejor ¡Váyase! Me permite alojarlo en mi casa, dice Trisena, y mañana temprano se ira. Está bien, pero solo hasta mañana o de lo contrario lo echaremos a patadas.

Megatronick se dirige junto con Trisena a su hogar y conversan: *¿Que sucede con esta gente? Lo que pasa es que están apoyando al Enemigo, quizás lo hacen por temor. No entiendo, como pueden colaborar con el Enemigo ¿si se trata de muertes de personas? Tienes razón, sin embargo, no todos apoyan al Enemigo. Después que estés en mi casa, iremos a donde una amiga que lo odia.*

En la mañana, se movilizan a la recóndita selva, que contienen más de mil especies de árboles, impresionantes orquídeas y otras plantas que prosperan en el clima húmedo y tropical. Es el hábitat de más de ciento setenta especies de mamíferos, setecientos veinte especies de aves y unos sinnúmeros de especies de insectos. Hay anacondas gigantes, caimanes, jaguares y osos hormiguero, mariposas de color azul brillante revolotean con toda tranquilidad sobre los caminos y los ríos, y aves de vivas tonalidades vuelan velozmente de árbol en árbol.

*Subamos a una balsa, nos conducirá a la casa de mi confidente **Jeanne**. Bien, el rio se halla tranquilo. ¿Cuánto tiempo demora el viaje? Cuatro horas, porque no descansas y estas a mi lado contemplando el bellissimo paisaje. Tienes toda la razón.*

Arribando a la orilla del río, caminan por un sendero de madera que los conduce a una gran casa adornada con jardines colgantes, maceteros con flores, tulípanes, orquídeas, rosas, además de un sinfín de plantas silvestres. Arranca una flor, Megatronick dice: *Una flor para que se junte con otra flor, querida Trisena. Gracias, por este bonito regalo. Mira, mi amiga se encuentra en el jardín. ¿Amiga Trisena, que haces por aquí? Queremos hablar contigo, sobre la situación que está viviendo la aldea. Ah, sobre el Enemigo, pero ¿quién te acompaña? Perdón no te lo había presentado, se llama Megatronick. ¿Cómo esta Señora? Bien, disfrutando de vivir en este hogar donde no existen mayores problemas, cuido a unos pavos reales maravillosos, desde que enviude hace unos cuatro años. Porque no pasan a mi casa.* En el exterior de ella, toman unos refrigerios, preparados con frutas tropicales de la zona. Megatronick le explica su presencia en ese lugar a Jeanne; quien queda atónita por lo que escucha, reacciona y le dice: *Yo, los ayudare de todas formas en la destrucción del Enemigo. Bueno para ello Señora Jeanne necesitamos un refugio permanente para nuestras operaciones y diez personas para hacer frente al agresor, solicita Megatronick. Mi vivienda servirá de protección, y lo referente a tú otra petición hablare con unos amigos de la aldea.*

Trisena conversa a solas con Mega, Jeanne se retira a su habitación.

Tienes novia en el extranjero. No tengo ni novia ni estoy casado y ¿Tu te hallas comprometida? No tampoco tengo novio, pero me gustaría tener uno. Ah, no te había contado, mañana me enviaran a este lugar la tecnología para eliminar al Enemigo. ¿De dónde la remiten? De europa, allí se ubica mi amigo Alfatronick, el es quien fabrica los inventos, es un científico extraordinario, hace desde armas hasta robots. Tú, le conoces algunas de sus creaciones. Por supuesto que sí, he utilizado la mayoría de ellas. Háblame de tus otros amigos, inquiere Trisena. Bueno, Fenixtronick es un tipo que maneja bastante conocimiento y Deltatronick es músico de los mejores. ¿Y tú Mega, que actividad realizabas antes de esta misión? Era deportista profesional, participe en varios campeonatos, gane medallas en los juegos olímpicos. Mira tan premiado, no tuve el placer de conocerte antes, quizás eras muy famoso en tu país, con muchas admiradoras.

A la mañana siguiente llega el cargamento esperado, unas inmensas cajas cubiertas de madera prensada; siendo abiertas por el encargado de embalaje. Megatronick junto a Trisena se trasladan desde la casa de Jeanne hasta el Edificio de Embalajes.

El contenido eran robots, armamentos, además de la existencia de un baúl sellado. Dentro de otra caja hermética, había un androide que poseía un mensaje: *Soy Alfatronick, te envió estos instrumentos para destruir al Enemigo, después de cumplir con el objetivo, debemos reunirnos los Brothetronicks en el faro de Alejandría. En el baúl sellado está depositado mi invento especial que debes seguir en las instrucciones que te daré a través de este robot. Contiene una máquina voladora bipersonal y personal. Es un aparato volador que se ajusta a la espalda y permite salir volando como los antiguos pájaros por más de cuatro horas. La máquina tiene una altura de dos metro, pesa más de ciento cincuenta kilogramos y es aparato de apariencia extraña, con sus dos motores en el extremo superior de la estructura que acomoda el piloto. El artefacto bipersonal soporta un peso total de doscientos kilogramos y el personal soporta la mitad, unos cien kilogramos. Utiliza estos instrumentos para destruir al Enemigo.*

Terminando la transmisión del mensaje, Megatronick y Trisena se disponen a probar la máquina voladora bipersonal; elevándose por los aires desde el edificio de embalajes hasta la casa de Jeanne. Ambos divisan desde el cielo a una multitud de personas en los jardines; aterrizando en la entrada de casa donde los espera Jeanne: ¿Por qué tantas personas?, inquieren los viajeros. Son para que elijas a quienes debes preparar para la batalla contra **Ómicron**.

Papá que haces aquí, comenta Trisena. *No podría dejar de apoyarte, los padres no dejamos a nuestros hijos. Gracias por estar en este momento,* responde tiernamente Trisena.

Jeanne se encuentra presentando a Megatronick a los demás invitados. *Él se llama Jaime Rumer, se dedica a la caza profesional. Hola, espero colaborar en su objetivo, he sabido que han tenido éxito en el mundo. Tengo la esperanza de triunfo también en este país. Ellas son Marylene y Etiennise,* sigue diciendo Jeanne. *Sí a ustedes las observe en la aldea,* responde Megatronick. Tiene muy buena memoria, nosotras somos amiga de Trisena. *Ahora, tendrás que seleccionar a quienes enfrentarán al Enemigo,* le dice Jeanne a Megatronick. *Así es,* responde Megatronick y con la mano llama a su lado a Jaime Rumer y le ordena: *Necesito que traigas el cargamento que llego del extranjero, programes los robots y no te olvides de cargarlo con el armamento especial.*

Megatronick hablando a la muchedumbre expresa: Se ha elegido doce personas que harán frente al Enemigo, siendo equipadas con armamento adecuado: Primero: **Richard Cupein**, Segundo: **Marylene**, Tercero: **Etiennise**, Cuarto: **Jaime Rumer**, Quinto: **Jeanne**, Sexto: **Otiel Sumer**, Séptimo: **Alfredo Rumer**, Octavo: **Sixto Sumer**, Noveno: **Joc Tumer**, Décimo: **Frac Tumer**, Undécimo: **Nicolás Rumer** y Duodécimo: **Trisena**.

Señor Megatronick, dime Nicolás Rumer. Se me informa de un ataque perpetrado por el rival en la aldea. Cinco personas, junto conmigo, iremos al pueblo armados en las maquinas voladoras bipersonales y personales. Marylene se aproxima a Megatronick y le dice: *Quiero ir contigo. Está bien,* le contesta Megatronick.

Realizan la movilización al pueblo, el Adversario ya ha agraviado a sus habitantes; el Contendiente combate con los hombres que estaban en las maquinas voladoras. Nicolás Rumer le dice por intercomunicador a Alfredo Rumer: *Rodéalo y dispárele.* Alfredo Rumer en unidad con Otiel Rumer comienzan el fuego, sin embargo, el Adversario es más poderoso que ellos siendo ambos derribados.

¡Nooooo!, dice Nicolás Rumer con angustia al ver caídos a sus dos amigos.

Nicolás Rumer, Sixto Sumer y Frac Tumer en sus respectivas aeronaves personales guerrear en contra el Enemigo, este último se enfrenta en contra de Sixto Sumer. *No se detengan en batallar, no nos debe eliminar,* dice con cierta angustia Nicolás. Frac ataca por la izquierda y expresa: *Debemos destruirlo.* Aligerando y proyectando su poder el Enemigo hace estrellar en las rocas a Sixto Sumer; para salvación de los demás, Megatronick y Marylene arremeten fuertemente contra el Adversario produciéndose la destrucción del Enemigo en esa localidad, una derrota para Ómicron.

Frac Tumer, Megatronick y Marylene vuelven a la casa de Jeanne; los recibe afectuosamente Trisena. *¿Cómo te fue Megatronick? Muy bien destruimos al Enemigo, pero temo que resucite su ataque. Tengo que hablar contigo en privado,* dice Trisena, mirando a los ojos de Megatronick. *Mis amigos dicen que te sientes atraído por Marylene. ¿Es verdad lo que hablan? No, no es así, sólo me acompaño a la batalla y ¿No es tu amiga? Sí, pero ya no confié mucho de ella. ¿Por qué? No me cuenta todo lo que sabe. Quiero que te quedes a mi lado Megatronick, te amo. Yo también te amo, Trisena.* Besándose tiernamente, Megatronick acaricia a Trisena le dice: *Quieres casarte conmigo Trisena. Por supuesto que sí.* Embargándoles a ambos un sentimiento de gran alegría, Trisena dice: *Haremos los preparativos para la boda. Claro,* responde Megatronick. Con un sentimiento de contentamiento Trisena se dirige a contarle la buena noticia a su amiga Jeanne. *¿Qué? ¿Te casas! Sí, Jeanne, me caso con Jackie. Me propuso matrimonio hace unas horas, no es maravilloso. Y ¿Cuándo tienen fecha? Va hacer lo más pronto posible, amiga esto es lo mejor que me ha pasado.*

Transcurrido algunos meses, en la casa de Jeanne, una gran fiesta se efectúa, se desarrolla el matrimonio entre Jackie y Trisena. La celebración la dirige el padre de Trisena, el Señor Bouquet quien expresa: *Brindemos por los novios*. Todos se regocijan, festejando el acontecimiento, comiendo, bailando danzas nativas, cantando, disfrutando a cabalidad la unión permanente entre Jackie y Trisena.

Unos días después, Frac Tumer se moviliza con toda velocidad al hogar de Jackie y Trisena; golpeando fuertemente la puerta de la casa.

Señor Megatronick, me informan que el Enemigo se apareció de nuevo en la aldea y tiene un desplazamiento constante a esa localidad.

Bueno, espérame unos minutos que me voy a mudar de ropa, en el intertanto tú prepara dos maquinas voladoras personales.

Habiéndose equipado Frac Tumer solidariamente con Megatronick se trasladan hacia al pueblo; el Enemigo se encuentra allí ya había atacado, ahora con cada uno con sus computadores personales detectan al Adversario y disparan hacia él. El Enemigo responde y embate a Frac Tumer quien se estrella contra la tierra, matándolo.

Megatronick se defiende sin cesar, volando en diferentes direcciones, movilizándolo a su antagonista hasta su inmueble que ocupa con Trisena.

Trisena por su parte se encuentra regando las plantas del jardín interior, cuando aterriza una maquina voladora en el patio de la casa, era Megatronick y le dice:

Trisena, sale de la casa ¡Ahora!

No escuchando ninguna respuesta, Megatronick ingresa velozmente al interior del hogar, encontrándose con su esposa.

¡Vámonos de aquí, inmediatamente!

¿Que sucede? ¡El Enemigo está atacando de nuevo!

Trisena tomándose de la mano de Megatronick huyen del lugar, el Enemigo sigue persiguiéndolos; sin embargo, aparecen en los vehículos voladores Richard Cupein y Nicolás Rumer, disparando con sus armas especiales contra lo antagonista.

Megatronick expresa: *Gracias por su ayuda amigos. Para eso estamos*, responde Nicolás Rumer, *sabíamos que el Enemigo iba a reatacar por ello nos preparamos.*

Espera, observo en el monitor de mi computador que nuevamente se aproxima.

Retirémonos Megatronick, dice Richard Cupein. *Ok*, contesta Megatronick.

Colocándose en sus espaldas cada uno de las maquinas voladoras se dirigen a casa de Jeanne.

Hola Jeanne ¿Como van los asuntos?

Bastante bien, estamos expectantes ante el Enemigo.

Sabes que ataca en la aldea, además el sector donde se ubica mi casa.

No puede ser, entonces es posible que arremeta hacia acá.

No lo descarto, Jeanne.

Etiennise atiende a los recién llegados, estos se sientan en una mesa cuadrada, con sillas plegables, entablando todos los presentes una conversación.

¿Cual va a hacer nuestra estrategia de defensa?, dice Jeanne.

Primeramente, debemos conocer cuánto armamento disponemos.

Lo suficiente para derrotar al Enemigo, comenta Nicolás Rumer.

Ocuparemos todas las armas recepcionadas y las maquinas voladoras, cada cual tendrá la suya.

Yo también quiero participar en el combate, expresa el Androide Mensajero.

Interrumpiendo Megatronick dice: *Sí, todos estaremos al frente de la batalla, formaremos dos equipos, uno a cargo de Richard Cupein y el otro dirigido por quien les habla.*

Me permite elegir a mi equipo, dice Cupein.

Claro que sí.

Estarán conmigo Jaime Rumer, Joc Tumer, Señor Bouquet con las restantes personas de la aldea.

Me parece lo que corresponde, hablándole a los demás.

Todos los que no se han nombrado, se quedaran en la casa de Jeanne.

Se alista el equipo de Richard Cupein, apostados a la llegada del Enemigo; algunos se encuentran en trincheras y otros vigilantes del ataque.

Cupein comenta: *Al instante que aparezca el Adversario empiezan a disparar desde tierra; en el ataque aéreo proseguirán dos hombres: Joc Tumer y Jaime Rumer.*

Señor Cupein, que sucede si nos derrotan, expresa Jaime Rumer. Nos comunicaremos con Megatronick para que movilice la siguiente resistencia.

Señor Cupein, los ordenadores nos indican que se acerca el Enemigo.

Todos a sus puestos, inicien a disparar en cinco minutos.

Ómicron empieza a destruir a sus contendientes, se introduce en el cuerpo del Señor Bouquet, provocándole fiebre alta hasta que lo mata. Se desplaza aceleradamente, como un rayo, en contra de todas las personas instaladas en las trincheras, a pesar de la resistencia, el Enemigo extingue toda la vida en unos instantes.

Joc Tumer y Jaime Rumer se incorporan a la batalla, disparando desde el cielo; provocando en el Enemigo que acerque al suelo.

Richard Cupein utiliza su ametralladora especial, el Enemigo no alcanza a destruirlo.

Se moviliza hacia el aire, acosando el Enemigo a Joc Tumer quien se defiende desesperadamente, no logrando el adversario su objetivo de matarlo.

Jaime Rumer le dice: *Sigue disparando Joc, no desfallezcas*. Sin embargo, el Enemigo destruye a Joc Tumer; a lo que después cambia su curso y se dirige a casa de Jeanne.

Megatronick dice sobre la guerra contra el garboso **Ómicron**: *Existen aptos para derribar al Adversario, en honor a la igualdad, las mujeres guerrearán desde la casa de Jeanne*.

A pesar de ello, tú Nicolás con el Androide protejan la entrada de la casa.

Se produce la atracción del Enemigo hacia la casa de Jeanne, al interior de ella, están asentadas Marylene, Etiennise, Trisena y Jeanne.

Ómicron llega al frente de la casa, matando a Nicolás Rumer, con referencia al Androide, le es indiferente.

Jeanne junto a Marylene desde la puerta trasera de la casa, corren para salvarse buscando un lugar seguro; ellas escuchan desde el interior de la casa un grito desgarrador de dolor y sufrimiento, es de Etiennise. El Adversario persigue a Jeanne, la alcanza y se introduce en su cuerpo reventándola en segundos y continua haciendo lo mismo con Marylene.

Megatronick un poco lejos de casa, se pone una maquina voladora personal y llega a la casa de la fallecida Jeanne. Trisena se coloca al lado de Megatronick, este dispara en dirección al inmueble.

¡Mi amor, vámonos ahora de aquí!, le dice Megatronick a Trisena.

Ómicron se incorpora en el cuerpo femenino de Trisena.

¡Nooooo! grita Megatronick

Trisena cae a tierra sin vida.

No, maldito..., disparando con toda su rabia, Ómicron ahora se acerca hacia Megatronick, esta cara a cara, Ómicron con Jackie, sin tener este último ninguna esperanza de sobrevivir; pero en ese momento aparece desde las nubes, Richard Cupein con su ametralladora encendida; como consecuencia el Enemigo se moviliza a otro lugar.

Megatronick arrojándose en el suelo expresa con indignación e impacto: *Juro, que me vengare, la muerte de todos, en especial de mí amada Trisena*.

IX. Los Brothertronicks en Sassi de Matera

Alfatronick se encuentra ubicado en Sassi de Matera en el sur de Italia, reflexionando: Constituye una ciudad dotada del atractivo de lo inverisímil. Para conseguir una vista panorámica, se dirige a un mirador natural desde donde domina un profundo desfiladero. En el lado opuesto del barranco, delante de él se encuentra la ciudad de Matera. Bajo el radiante sol del verano observa las casas pegadas a las rocas, parece que estuvieran una encima de la otra. Las estrechas calles que serpentean entre ellas y descienden hasta el fondo del desfiladero forman un enmarañado laberinto con cierto parecido a las gradas de un inmenso anfiteatro. Alfatronick se ubica en una de las casas de la ciudad, su objetivo es construir robots para destruir al Enemigo. Su robot inteligente, llamado por él, **Turinrobot**, se acompaña junto a él.

Señor Alfatronick nuestra obligación es fabricar un ejército de mi especie para combatir al Enemigo.

¿Cuánto tiempo disponemos?

Lo más rápido posible, responde Alfatronick.

Primeramente construiremos robots cargadores y robots motociclistas y tres androides.

¿Qué materiales utilizaremos para fabricar los robots?

*Usa titanio, y ah antes que se me olvide; programa algunos de los robots con armas especiales para combatir contra **Ómicron**.*

¿Cuántas armas dispondrá cada uno?

Dos armas, colocadas al costado de los robots, que les facilite disparar en forma sucesiva.

Comienza con la industrialización de los robots, los primeros son los más pequeños, que son los robots cargadores y finalizan con los androides.

Alfatronick ha diseñado un programa computacional que posibilita la eficacia de la inteligencia artificial.

El Androide Turinrobot conversa con Alfatronick acerca de lo valioso de haber construido más robots.

*Señor Alfatronick quiero presentarle a sus nuevos androides sus nombres son: **Sabirobot, Discorobot y Masterobot**.*

Señor Alfatronick estamos a su servicio, ¿Que debemos hacer? Les contesto, debemos destruir totalmente a Ómicron.

¿Donde se producirá el combate?

Alfatronick mirando a Turinrobot para que esté responda.

Será aquí, en Matera; según los estudios que realice, se manifestara mañana en la tarde.

Bien, será necesario que se alisten, iremos al centro de la ciudad.

Los robots se encuentran apostados, esperando el ataque del Adversario; Alfatronick está acompañado de Masterobot; ambos están armados; por su parte los robots motociclistas se desenvuelven en el lugar. Alfatronick colocándose su visor computacional se percata de la llegada a la ciudad del Adversario.

¡Principien los disparos! ¡Al Ataque en contra de Ómicron!

Los Androides unidamente con los robots se movilizan al enfrentarse cara a cara contra el Enemigo; como efecto de ello, éste último queda disminuido en su poder, desapareciendo del territorio.

En la batalla se escucha un ruido muy fuerte por los disparos perpetrados; lo que molesto a un grupo de ciudadanos que tomando en sus manos garrotes y palos se avalancha sobre los robots para destruirlos.

El androide Sabirobot defiende a los pequeños robots, para que los hombres no los eliminen.

Tienes razón, contesta un hombre de estatura alta, fornido y muy perspicaz, no destruiremos por ahora a estos robots menores sino a los mayores, acto seguido, agarrando con rabia el garrote golpea en la cabeza del androide Sabirobot, siendo derribado sorpresivamente, dejándolo sin funcionar.

Alfatronick se presenta ante esta realidad. ¿Qué hacen?, nosotros estamos ayudándolos, no perjudicando a ningún ser humano, queremos solo eliminar a un Enemigo internacional.

No existe ningún Enemigo, sus robots quieren matar a algo esencial de la naturaleza, beneficioso para los humanos. Ustedes son los invasores de esta localidad, están luchando en contra de los habitantes de Matera.

No batallamos contra los humanos, nuestro objetivo es siempre otro, pero nosotros sí luchamos en contra de los invasores.

Se produce un enfrentamiento entre los humanos y los robots, siendo eliminados estos últimos uno a uno, entre ellos Masterobot.

El Androide Discorobot desesperado le expresa a Alfatronick: *¿Como nos defenderemos si no contamos con armamento que mate humanos?*

Alfatronick responde: *Tienes toda la razón, mejor será retirarnos.*

Antes de huir, son ambos golpeados por la espalda, cayendo al suelo Alfatronick y el Androide Discorobot. Son llevados a la cárcel de la ciudad; los demás robots fueron despedazados en el acto de combate.

El guardia les habla: *¿Porque están encerrados? Lo que sucede es que nos han tratado como invasores, pero ello no es así, estamos combatiendo un Enemigo.*

¿Que enemigo? Es invisible a los ojos humanos, sin embargo, con nuestra tecnología podemos divisarlos y está atacando en toda la humanidad. ¡Debemos ser liberados!

Pueden que los dejen en libertad, una vez que sean juzgados.

Siendo citados a una audiencia pública, los dos imputados Alfatronick y Discorobot son encaminados a la sala de procesamiento. Se constituye el juicio penal oral con la presencia del fiscal, de los acusados, de sus defensores y los demás asistentes.

El juez presidente de la sala expresa las acusaciones: *Señor Alfatronick ¿Ese es su nombre? No mi identificación es Albert, para todos los efectos legales. Y Usted Discorobot, tal como el Señor Alfatronick deberá oír lo que se exprese en este juicio,* comenta el Magistrado.

El Fiscal tomando la palabra: *En vuestras presencias, sus Señorías, acuso a Alfatronick de causar una revuelta en esta ciudad, irrumpiendo la tranquilidad de los ciudadanos; solicito a los Ilustrísimos Magistrados que sea condenado a prisión.*

Realizada la exposición del investigador, el juez que preside le indica al acusado Alfatronick que tiene la posibilidad de ejercer su defensa:

Señores, debo señalar que soy inocente de todo cargo que se me está imputando, ya que mi objetivo, junto con los demás colaboradores robots es proteger a las personas y en ningún caso dañarlas; estoy combatiendo a un Enemigo invisible que ataca a cualquiera, es imparcial y está matando a millones de seres humanos.

Uno de los jueces mira fijamente al inculpado Alfatronick, en el momento en que los restantes magistrados le ofrecen la palabra al abogado defensor quien expone los argumentos en que funda su defensa: *Ilustrísimos magistrados, mi representado no ha cometido delito alguno, ya que a pesar de ser extranjero, tiene domicilio en el país, reside en forma pacífica, desempeñándose como científico, gran inventor de androides e inteligencia artificial similar; se encuentra en esta audiencia supuestamente por provocar una revuelta, lo que es falso, ya que fueron los propios habitantes de la ciudad que atacaron al Señor Alfatronick y a quien lo acompañaba. Pido al Ilustrísimo Tribunal que lo declaren absoluto a los acusados, por no haber infringido ninguna ley del país ni norma internacional.*

Terminado la alegación del defensor de Alfatronick y Discorobot, el fiscal inmediatamente se levanta de su silla para proceder a interrogar directamente a Alfatronick, el androide le es indiferente aunque lo disimula.

Usted comento de un Enemigo ¿Quién es él?

Lo que puedo decir es que es un Adversario Internacional y que según las investigaciones científicas va a comenzar su investida en esta ciudad de Sassi de matera y se propagara por toda europa.

¿Trabaja Usted sólo?

No, con un grupo, que se localizan en diversas partes del mundo combatiendo al Enemigo.

Eso es todo sus Señorías, expresa el Fiscal sobre la interrogación de Alfatronick

El Presidente de la Corte indica: *Desea interrogar al causado Alfatronick, señor defensor.*

No, Usía, responde el Defensor de Alfatronick.

El Secretario redactar de la sala de la audiencia pública expresa: *Que pase al estrado el Androide Discorobot.*

Sentándose frente a sus acusadores, los tres jueces seguidamente conceden la palabra al fiscal: *Distinguidos Jueces, el acusado Discorobot a cometido el delito de ser portador de armas de forma ilegal, además lucho contra los hombres que lo estaban deteniendo constituyendo al parecer de esta fiscalía que ha resistido al arresto ciudadano, y debido a ello debe ser condenado a la pena máxima que determine este Honorable Tribunal.*

Se le ofrece la palabra al acusado Discorobot para que ejerza su defensa: *Fui diseñado para cumplir una misión que es destruir a un Enemigo, es verdad que nos enfrentamos a los seres humanos, pero fueron ellos quienes provocaron el alboroto y no nos querían en su territorio, por ello no sería justo que nos condenen a nosotros por algo que no hemos realizado y si nos siguen reteniendo de esta manera , se está contribuyendo a que la gran amenaza para la población de esta ciudad y de toda la humanidad siga aumentando su poder y fuerza en desmedro de quienes estamos en su contra con ahincó.*

Terminado de expresar estas frases el acusado, los jueces se retiran a una sala contigua para deliberar en privado.

Ha transcurrido una hora, salen de la habitación deliberatoria, se instalan en la sala de juzgamiento y los Ministros a través de su Presidente ordenan:

Se resuelve por este Honorable Tribunal la absolución e inmediata libertad del Señor Alfatronick y la condena a la pena de muerte al Señor Discorobot. Según las normas vigentes, la pena asignada al acusado, será su total desarme y sus restos serán arrojados al fondo del mar; debiéndose cumplir esta sentencia en forma inmediata. Nada más que agregar las partes, se cierra esta audiencia.

Retirándose Alfatronick del Tribunal, se dirige instantáneamente hacia el centro de investigación, ingresando a este lugar rápidamente: *¿Tienes todo preparado Turinrobot? Sí, Señor, el ejército de robots están todos alistados, esperando recibir su orden. Muy bien, mi mandato es el siguiente: Dejaremos que el Enemigo nos ataque, haciendo de las suyas, posteriormente nos apostaremos en el centro de la ciudad para combatirlo.*

Turinrobot dirige la batalla y ordena al ejército de robots: *Se aproxima hacia nosotros disparen en contra de Ómicron.*

El Adversario intenta introducirse en los cuerpos metálicos, pero no le produce ningún daño ni fatiga; con rabia frustrada se traslada a las casas de los humanos, eliminando familia por familia.

Alfatronick ordena que todos salgan de sus hogares, siendo protegidos por los robots. Llegando en ese instante la policía de la ciudad; sin embargo, el Adversario se introduce en ellos muriendo todos en ese momento, la mayoría estaban sentados en los vehículos de seguridad.

Los robots siguen disparando al Enemigo para debilitarlo, lo están consiguiendo rápidamente.

Turinrobot se halla dando instrucciones para que avance la defensa; contestando en ese momento el intercomunicador:

Habla Deltatronick ¿Cómo va su misión?

Hasta ahora nos encontramos resistiendo, responde Turinrobot.

Les dice porfavor a Alfatronick, que debemos juntarnos los Brothetronicks en el Faro de Alejandría; ya que concentraremos nuestras fuerzas contra Ómicron en aquel lugar; cuento con que se lo comuniques a la prontitud.

Lo hare, no se preocupe.

Turinrobot continúa organizando la guerra contra Ómicron. *Avance, robots. Debemos derrotar al Enemigo, no nos puede hacer nada.*

Produciéndose una lluvia tenue, el batallón no claudica a la decisión de extinguir al Enemigo Internacional.

Habiendo los resultados positivos esperados, los robots terminan su servicio especial.

Lo felicito Turinrobot con su gente, ha cumplido con la misión, dice Alfatronick.

No gracias a Usted Alfatronick y los Brothetronicks.

X. Los Brothertronicks en Sydney

En un puerto cerca de la ciudad de Sydney se encuentra un barco encallado, muy abandonado. En una noche, se aparecen unos sujetos vestidos como simulando trajes espaciales, dejando unos tambores luminosos sobre la cubierta del barco, unos de los hombres se tropieza con unos alambres que no se distinguían en la oscuridad, en ese momento pasan a llevar uno de los tambores, rodando este hacia un estanque con mucha agua estancada en una especie de bodega, con el ruido que hizo el tambor, los hombres huyeron como si estuvieran en una competencia de velocidad atlética hasta llegan a un camión donde se subieron y condujeron por la carretera, no se supo más de aquellas personas. Al otro día, la marina realizó un rescate de una persona, que había perdido el equilibrio en esa embarcación, en esta salvación, llegó una gran multitud de gente, que estaba esperando respuestas de lo que había pasado; de la muchedumbre hizo su presencia un detective criminalístico que estaba en servicio, y dijo: *¿Que paso aquí? ¿Porque están en el muelle estas personas?*, preguntándole a un marino, quien le contestó: *Parece que un hombre se estaba ahogando cerca de la nave abandonada.* Nuevamente pregunta el detective: *y ¿lo salvaron?*, respondiendo el hombre de mar: *Sí, ya lo sacaron está en la clínica de salud...*

Ha bueno, que esta gente se vaya moviendo de aquí, dijo el Detective al marino; obedeciendo este último se acercó a la multitud y con su voz fuerte dice: *Porfavor despejen el muelle.* Las personas mirándolo y agachando la cabeza proceden a retirarse; de entre ellos, un niño que estaba con su padre le interroga: *Hey mira ¿Qué es eso?* El Padre lo mira y le dice: *¿Qué cosa?*, el chico apuntando con el dedo le muestra, el padre percibe y le contesta: *ha, ese es el barco más viejo de acá todos lo llaman La encrucijada o el abismo; pero hijo no se de su historia, nunca me la han contado, nadie habla mucho del barco.* Le responde el menor de edad: *Ha... pero ¿me puedo subir?*, *No, no, es muy peligroso, pero mañana vamos a los juegos que te gustan tanto*, le dice el progenitor. *Ya*, le responde con entusiasmo su hijo. Alejándose del barco, el niño lo queda mirando y el padre sin darse cuenta que el hijo siente una atracción hacia la nave, se van juntos hacia su casa.

El detective se preocupó por la persona que rescataron y fue a visitarlo al día siguiente de estar hospitalizado. *Buenos días, señor como se siente. Bien, algo cansado. Bueno, como vera soy detective y si gusta me puede contestar unas preguntas. Si, por supuesto. Tranquilo esto no es un interrogatorio judicial, ni arresto ni nada similar. No se preocupe yo le responderé.*

¿Qué paso en ese barco? Mmm...Usted me pregunta ¿Que me sucedió? Si, así es. Bueno, yo estaba en la proa y de repente una especie de..., bueno nose que había en el agua; lo único que recuerdo es que me mareo, caigo y arrastrándome hacia lo más profundo del mar, sentí que me absorbía, no podía respirar, me halle en el océano, trate de nadar hacia nuevamente el barco, pero... yo estaba ya cansado, es que trabaje mucho, cargando cajas muy pesadas, en eso me vinieron a sacar del agua y aquí estoy..., pero Usted dijo ¿ Que algo lo arrojo al mar? Sí, responde el hombre. ¿Quería matarlo? Si, mmm hare una investigación. Bueno, Usted estará en los noticieros, le recomiendo que no diga nada por favor, para no causar pánico entre la población. Sí, Señor como Usted diga. Está bien, yo ahora me voy, que tenga un buen día y recupérese; hasta luego Señor.

El Detective sale de la habitación, por la puerta principal, se introduce en su automóvil, teniendo como fin mental su casa habitación. Mmm, que extraña la caída de ese hombre, posiblemente fue atacado por una criatura marina, no dándose el hombre cuenta de ello; meditaba al ir conduciendo su vehículo motorizado.

Al otro día muy de mañana, trabajando en su oficina, la toma el teléfono por videollamada se comunica con la especialista en biología marina. *Aló ¿Con la Señorita Shania Johons? Sí, con ella, dígame. Mire soy detective y estoy en un caso que tiene que ver con su profesión, según tengo entendido Usted es una experta. Bueno, yo, si, ¿Pero de que se trata? No se lo puedo explicar por teléfono. ¿Por qué no nos juntamos en una de nuestras respectivas oficinas? Sí,... la mía. ¿Usted sabe dónde queda? Si,... bueno, lo espero en la tarde a las diecinueve horas. Muy bien, entonces a las diecinueve horas, nos veremos hasta luego. Hasta luego.*

Conduciendo su automóvil, el detective se dirige a la oficina de la Señorita Shania Johons, se estaciona frente a la puerta principal, sale del vehículo y se encamina a la oficina, abre la puerta y un caballero le dice: *Buenos días, perdón ¿Donde va? .*

El Detective le muestra su placa y dice: *Vengo a ver a la Señorita Shania Johons. Usted debe ser agente, ella lo está esperando en la sala de conferencia, está en el pasillo doblando a mano derecha, allí la encontrara. Gracias,* responde el Detective. Da unos pasos, camina más aprisa en el pasillo, golpea la puerta que está enfrente de él, se abre por el movimiento, ingresa a la sala y observa en su interior un sillón en la punta de la mesa y ve unos estantes llenos de libros, tomando uno, empiezo a hojearlo, en ese instante aparece desde la sala contigua la Señorita Shania Johons. *Es un placer para mí conocerlo, agente. Agente Henry G. Cisneros. Como le decía por teléfono, dice Cisneros, requiero su ayuda. ¿De qué se trata?*

Necesito combatir un Enemigo, creo que llego a esta ciudad, un hombre sufrió un ataque, tengo antecedentes de su existencia. Si se trata de una criatura marina será fácil averiguarlo, dice Shania Johons. No es otra situación, pero deseo que Usted lo investigue así sacara sus propias conclusiones. ¿Pero donde fue esto?, inquiera Shania Johons, respondiéndole Henry G. Cisneros: cerca del barco abandonado en el muelle. Ante esto Shania Johons decide: Mañana iré a tomar análisis del agua salada.

Al día siguiente la Señorita Shania Johons se dirigió con su automóvil hacia el muelle donde cayó el hombre, llega al estacionamiento cerca del barco abandonado, trae consigo un boquitin ancho donde saca unos insumos, entre ellos unos frascos de vidrios transparentes. Se acerca a la orilla del mar, introduciendo un poco de agua salada dentro del frasco; en eso la mirada se va hacia el barco, es una reacción involuntaria pero potente; se fija que cae un liquido por unos tubos que estaban en la proa de la nave, movida por la curiosidad que por la ciencia, vierte un poco del liquido extraño en unos de los envases, lo cierra y lo incorpora con los demás recipientes en su boquitin. La tarde estaba fría, las nubes se muestran grises, empieza a llover ella corre hacia el automóvil, guarda su botiquín en la guantera y se retira velozmente del muelle; tomando la ruta hacia el Laboratorio donde habitualmente trabaja como profesional.

Llegando al Centro de Investigación, se encuentra en la puerta de acceso al detective Henry G. Cisneros, se saludan mutuamente y dialogan: *Estuve en el muelle, vengo en evaluar las aguas de mar, extraídas cerca del barco abandonado. La puedo acompañar, Sí pase, yo en el intertanto analizare las muestras liquidas. Está bien.*

Al pasar por los pasillos del Laboratorio, se suben al ascensor y llegan hasta una puerta de metal, es una de seguridad. *¿Que complejidad existe aquí para mantener este grande y moderno laboratorio? Si, es que aquí también se investigan armas radioactivas, expresa Johons, ¿radioactivas? Pregunta Cisneros. Sí,... colóquese su vestimenta de seguridad y no se la saque por ningún motivo. Está bien, contesta Cisneros.*

El Agente Cisneros acompaña a la Señorita Shania Johons y observa en su recorrido grandes construcciones de maquinarias, además ve a unos científicos en una sala, haciendo una operación a una especie de mono. *¿Qué hacen estos científicos? Ellos hallaron un ser infectado con radioactividad en una cámara de desagüe, lo están examinados ahora.*

Tengo entendido que Ustedes, no hacen ese trabajo aquí, se supone que los que hacen aquello son los genetistas. ... Bueno, acá, Usted sabe que es una ciudad pequeña, y los científicos son escasos, por ello nosotros investigamos esos casos. Ya veo, pero Usted tiene ¿Conocimientos de que ataco al hombre? En teoría sí, pero primero tengo que tener los exámenes listos para suponer lo que es. Bueno... ¿Estarán listos? No se saben... porque las maquinas analizan estructuras solidas, no lo han hecho con líquidos; pero... ¡Tendrá que intentarlo! ¿Supongo? Si,...por esta investigación y por el detective famoso. Si,... por supuesto... lo intentare.

Cisneros mirando su reloj de bolsillo dice: *Bueno, se hizo tarde, yo solamente venia a verla si tenía novedad y al parecer si la tiene, entonces nos vemos hasta mañana. Está bien, si tengo algo importante lo llamare. Está bien nos vemos, adiós.*

Henry Cisneros se retira por el pasillo y abre la puerta principal, se sube al automóvil dirigiéndose a su casa. La Señorita Shania Johons se queda en el Laboratorio haciendo los análisis y tal como pensaba ella el agua tenía grandes grados de radioactividad. Pensaba: Que alto de grado supera los 1300 mg. La Señorita Shania Johons se comunica con el agente Cisneros: *Aló Don Henry. Disculpe que lo llame a esta hora de la noche. No importa ¿Que sucede? Averigüe lo que es. Bueno, lo que ataco al hombre fue algo extraordinario puede ser una especie de fenómeno natural mezclado con algo artificial, creado por el humano, y esta ahora oculto en el barco o muy cerca de allí.*

*Buena deducción, yo trabajo para un equipo internacional que destruimos a este Enemigo, mis conocidos se denominan los **Brothertronicks**; pero antes de conectarme con ellos, tengo que buscar a una joven amiga que se ubica en esta ciudad, ella sabe más de esto, nos juntaremos de nuevo y le contare más al respecto.* Sorprendida Shania Johons por lo que escuchara, sólo responde: *Como Usted diga.*

En la mañana Henry Cisneros se dirige a la casa de su amiga y se localiza en la entrada, era el edificio más alto y grande del sector, subiendo Cisneros las escaleras, no sabiendo cual es su departamento, observa a su alrededor y ve un hombre limpiando el suelo con un trapeo, era el conserje y le dice: *Disculpe Señor, estoy buscando el departamento de la Señorita **Karen Turner**. Ah sí, le responde. Está en el cuarto piso mano derecha, llegando al lugar, le sugiero tocar un timbre.*

Abren la puerta. *Hola Henry. Adelante, toma asiento, y está inesperada visita. Necesito tú colaboración amiga mía. Si es lo que está pasando en todo el mundo, olvídale ya no estoy para ello. ¿Pero? Y tú compromiso con Amapola. Yo seguía sus decisiones, incluso le tome cariño al punto que la cuide hasta que falleció. Recuerda que fuimos nosotros los que propusimos a Amapola, los nombres para constituir los Brothetronicks, y según me informe están haciendo un buen trabajo en el resto del mundo. ¿Y no ayudarías a un viejo amigo? Te olvidaste de mí hartos tiempo ¿Por qué no llamastes? Estaba ocupado; quieres decir casado. No, sigo soltero y tú, yo igual. Cambiando de tema bruscamente: ¿Trabajas sólo Henry? No, con una científica de la ciudad se llama Shania Johons. ¿Y tienes contacto con los Brothertronicks? Un poco. Y ¿cuánto están pagando ahora? Unos milloncitos es que este Enemigo es Poderoso. Con ese incentivo lo hare, pero con una condición cuando termine esto, no me hables del tema más. Como tú lo digas. Contactare a Shania Johons para avisarle. Aló Shania. Si con ella. Soy Henry estoy con mi amiga de la que te hable. Acepto y vamos a buscarte, nos reuniremos en el restaurant más famoso de la ciudad. Está bien los espero allá.*

Dejando de hablar por celular, mira a Karen que se coloca su abrigo para salir de casa, los dos bajan juntos a donde el automóvil de propiedad de Henry Cisneros...